



البرمجة والخوارزميات

الجزء العلمي لمحاضرة الثانية

م. عمّار البيونى

م. حسن الحوري

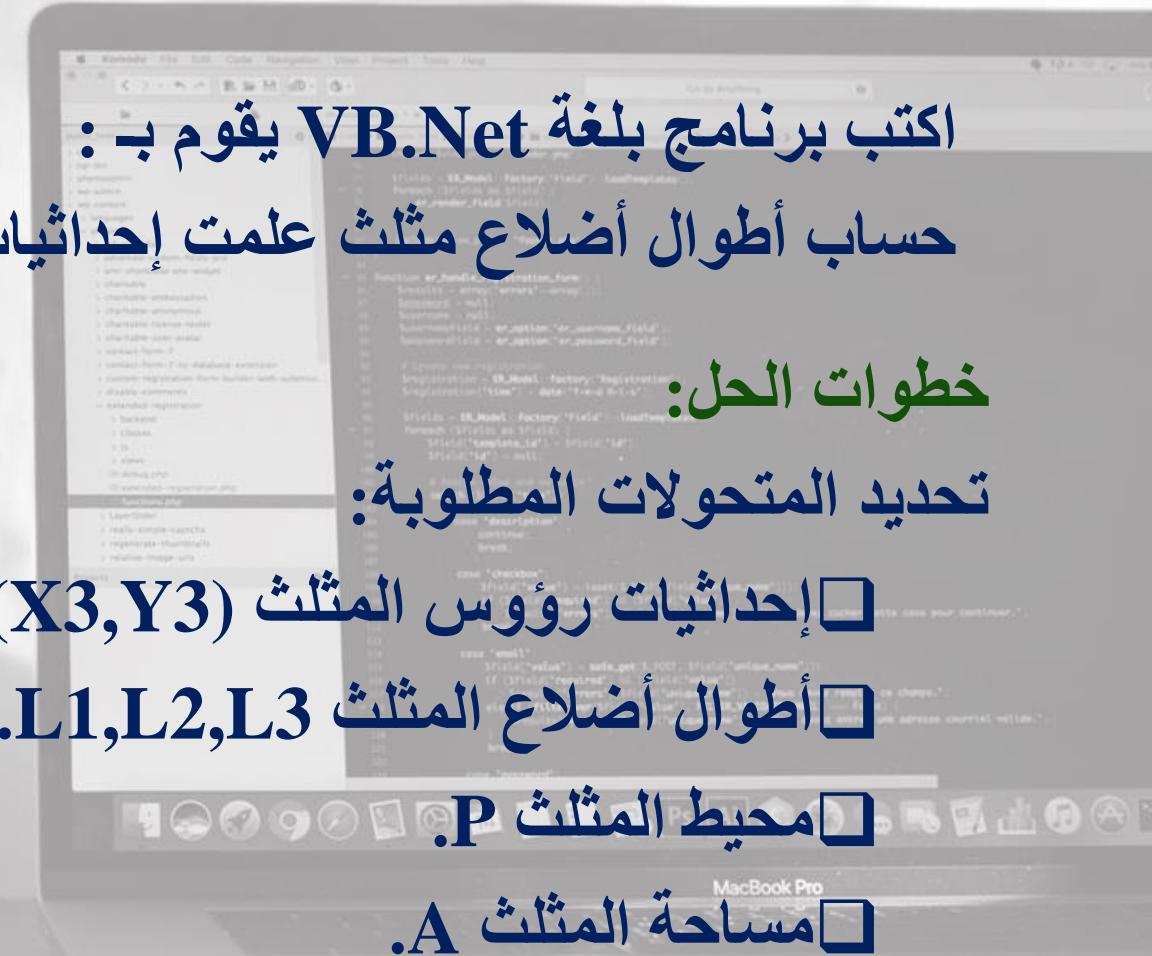
التدريب الأول

اكتب برنامج بلغة VB.Net يقوم بـ : حساب أطوال أضلاع مثلث علمت إحداثيات رؤوسه ومن ثم حساب محيطه ومساحته.

خطوات الحل:

تحديد المتغيرات المطلوبة:

- إحداثيات رؤوس المثلث .A(X1,Y1),B(X2,Y2),C(X3,Y3)
- أطوال أضلاع المثلث .L1,L2,L3
- محيط المثلث P.
- مساحة المثلث A.



التدريب الأول

القوانين المستخدمة

$$L = \sqrt{(X_1 - X_2)^2 + (Y_1 - Y_2)^2}$$

$$HP = \frac{L_1 + L_2 + L_3}{2}$$

$$A = \sqrt{HP(HP - L_1)(HP - L_2)(HP - L_3)}$$

Test

X1=0 , Y1=0 , X2=4 , Y2=0 , X3=4 , Y3= 3

L1=4 , L2=5, L3=3

HP=6

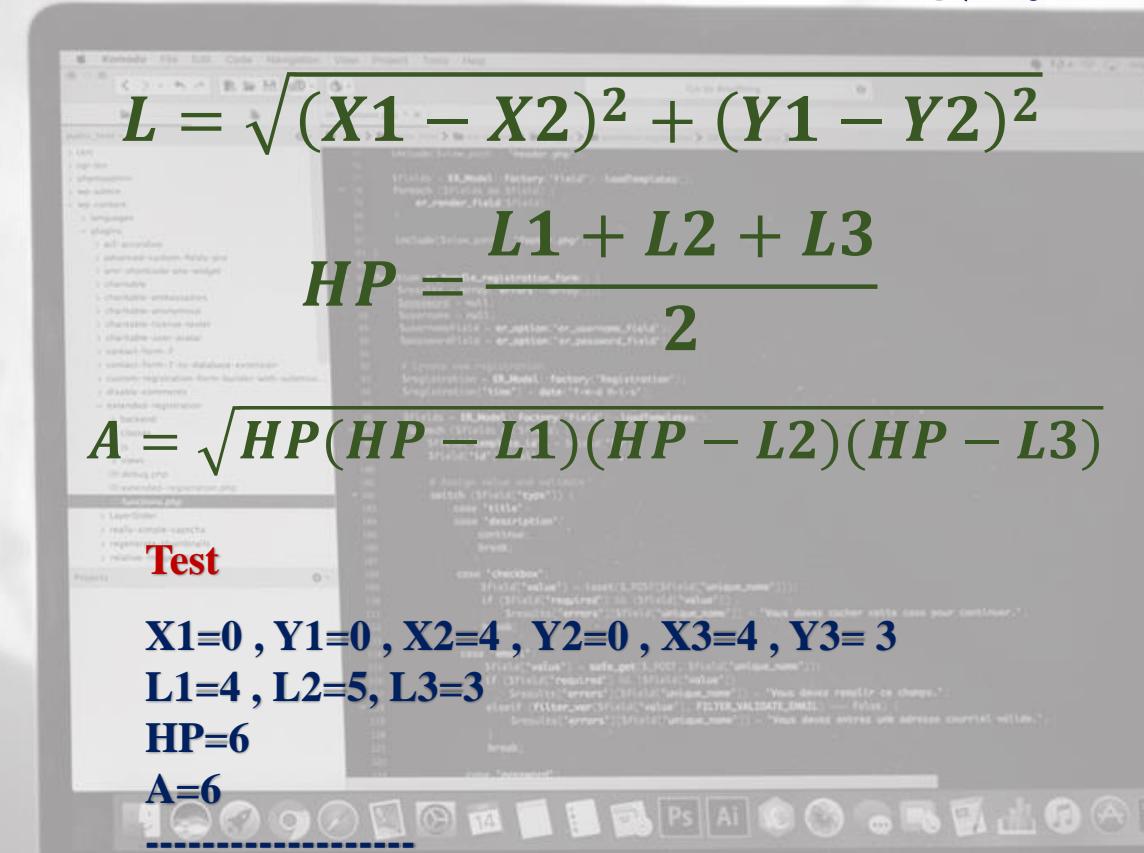
A=6

L1=4

L2=5

L3=3

A=6



Imports System.Console

Imports System.Math

Module Module 1

Sub Main()

Dim L1, L2, L3, X1, Y1, X2, Y2, X3, Y3, HP, P, A As Double

WriteLine("input X1 then Y1")

X1 = Readline() : Y1 = Readline()

WriteLine("input X2 then Y2")

X2 = Readline() : Y2 = Readline()

WriteLine("input X3 then Y3")

X3 = Readline() : Y3 = Readline()

L1 = Sqrt((X1 - X2) ^ 2 + (Y1 - Y2) ^ 2)

L2 = Sqrt((X2 - X3) ^ 2 + (Y2 - Y3) ^ 2)

L3 = Sqrt((X1 - X3) ^ 2 + (Y1 - Y3) ^ 2)

HP = L1 + L2 + L3: P = P / 2

A = Sqrt(HP * (HP - L1) * (HP - L2) * (HP - L3))

WriteLine("L1=" & L1)

WriteLine("L2=" & L2)

WriteLine("L3=" & L3)

WriteLine("P=" & P): WriteLine("A=" & A)

Readline()

End Sub

End Module



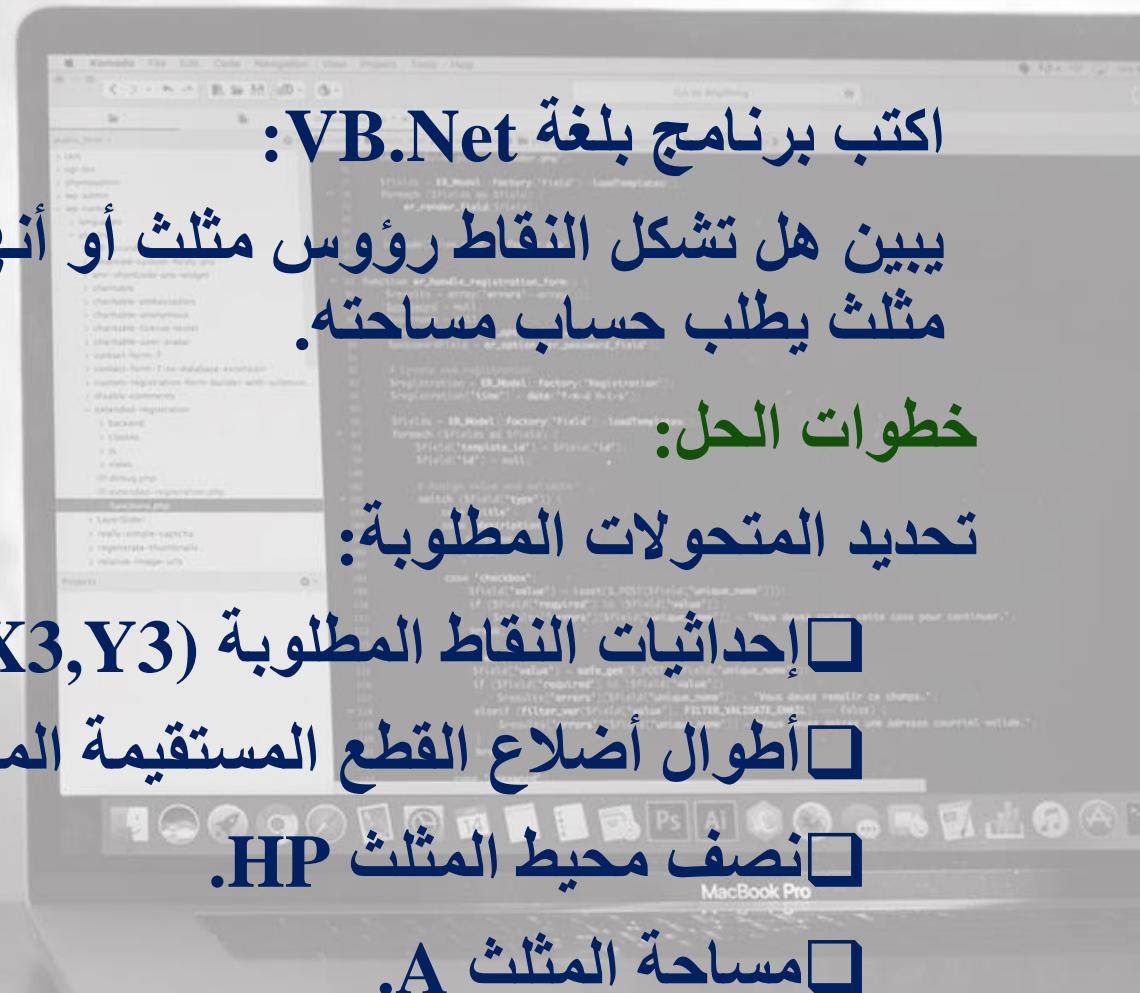
التدريب الثاني

اكتب برنامج بلغة VB.Net:
يبين هل تشكل النقاط رؤوس مثلث أو أنها تقع على استقامة واحدة. وفي حال كانت تمثل مثلث يطلب حساب مساحته.

خطوات الحل:

تحديد المتغيرات المطلوبة:

- إحداثيات النقاط المطلوبة (A(X1,Y1),B(X2,Y2),C(X3,Y3)).
- أطوال أضلاع القطع المستقيمة المتشكّلة L1,L2,L3.
- نصف محيط المثلث HP.
- مساحة المثلث A.



التدريب الثاني

القوانين المستخدمة

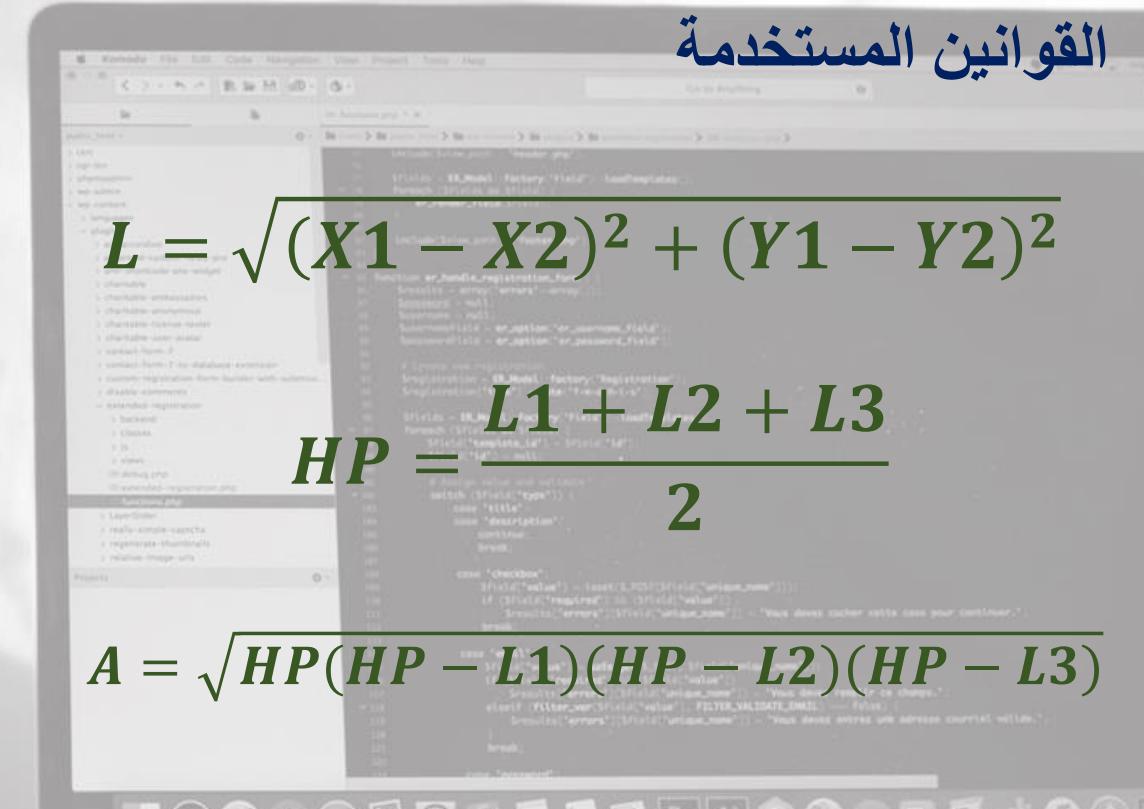
$$L = \sqrt{(X_1 - X_2)^2 + (Y_1 - Y_2)^2}$$

$$HP = \frac{L_1 + L_2 + L_3}{2}$$

$$A = \sqrt{HP(HP - L_1)(HP - L_2)(HP - L_3)}$$

شرط أن تكون القطع المستقيمة تمثل مثلث:

ألا يكون مجموع أي قطعتين مساوٍ للقطعة الثالثة.



```
Imports System.Console
Imports System.Math
Module Module1
    Sub Main()
        Dim L1, L2, L3, X1, Y1, X2, Y2, X3, Y3, HP, A As Double
        WriteLine("input X1 then Y1")
        X1 = Readline() : Y1 = Readline()
        WriteLine("input X2 then Y2")
        X2 = Readline() : Y2 = Readline()
        WriteLine("input X3 then Y3")
        X3 = Readline() : Y3 = Readline()

        L1 = Sqr((X1 - X2) ^ 2 + (Y1 - Y2) ^ 2)
        L2 = Sqr((X2 - X3) ^ 2 + (Y2 - Y3) ^ 2)
        L3 = Sqr((X1 - X3) ^ 2 + (Y1 - Y3) ^ 2)

        If (L1 = L2 + L3 Or L2 = L1 + L3 Or L3 = L1 + L2) Then
            WriteLine("points on one line")
        Else
            HP = (L1 + L2 + L3) / 2
            A = Sqr(HP * (HP - L1) * (HP - L2) * (HP - L3))
            WriteLine("points not on one line")
            WriteLine("A = " & A)
        End If
        Readline()
    End Sub
End Module
```

التدريب الثالث

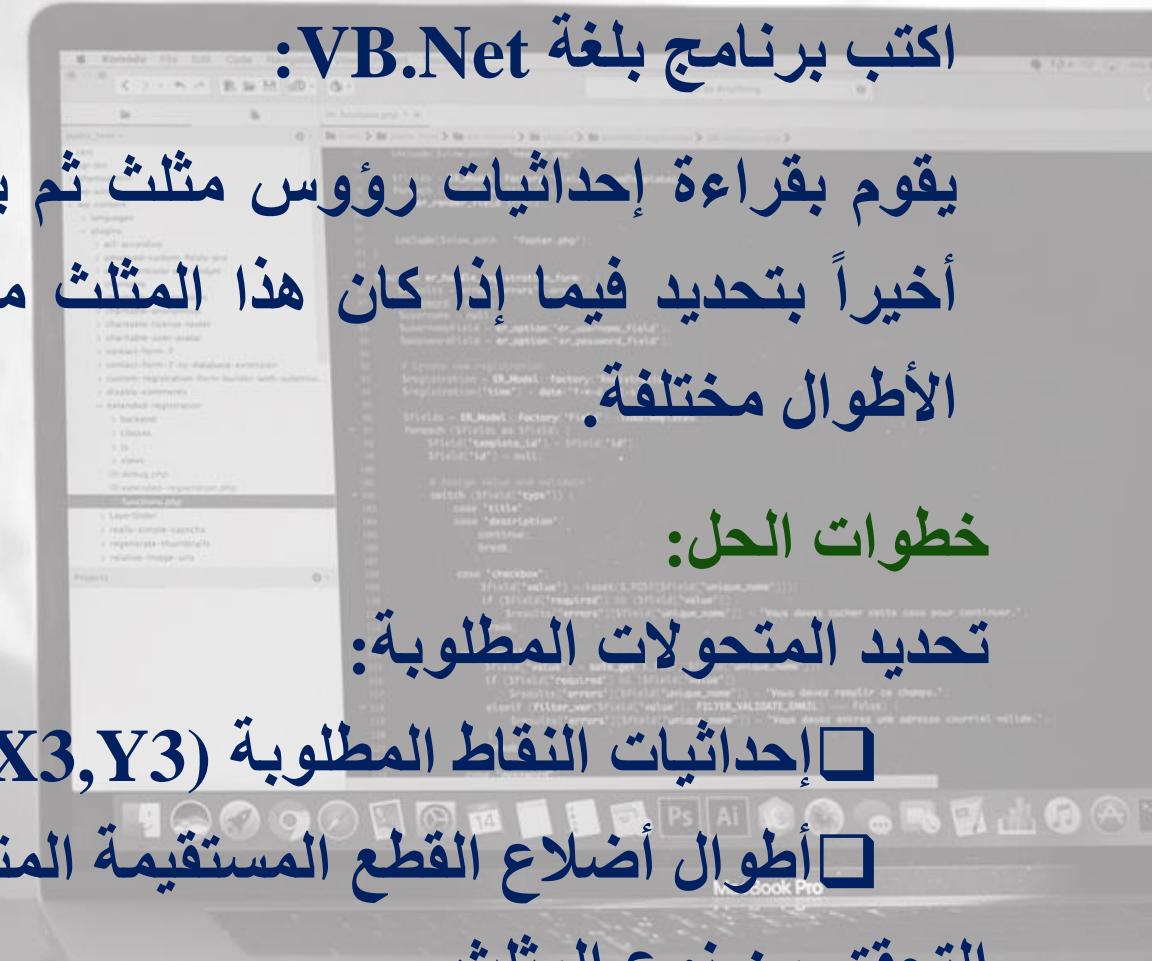
اكتب برنامج بلغة VB.Net :

يقوم بقراءة إحداثيات رؤوس مثلث ثم يقوم بعد ذلك بحساب أطوال أضلاع المثلث، ويقوم أخيراً بتحديد فيما إذا كان هذا المثلث متساوي الأضلاع أو متساوي الساقين أو أن جميع الأطوال مختلفه.

خطوات الحل:

تحديد المتغيرات المطلوبة:

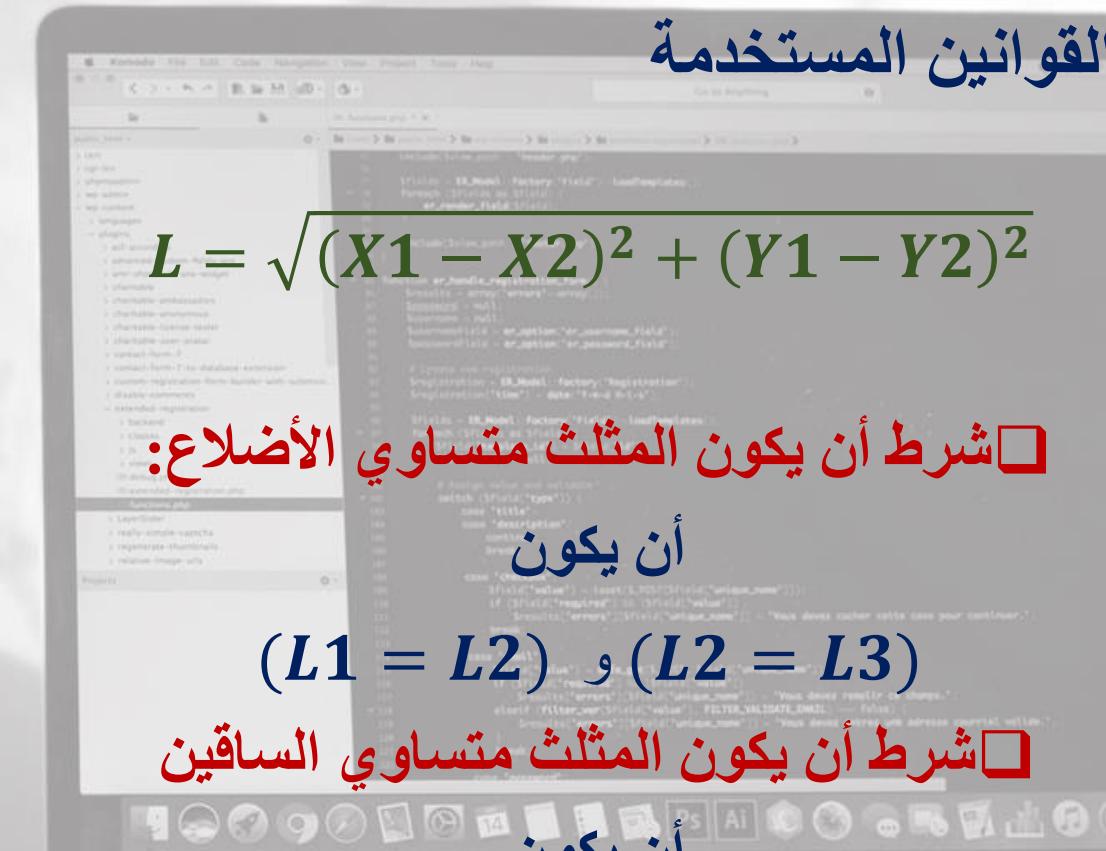
- إحداثيات النقاط المطلوبة (A(X1,Y1),B(X2,Y2),C(X3,Y3))
- أطوال أضلاع القطع المستقيمة المتشكّلة L1,L2,L3
- التحقق من نوع المثلث



التدريب الثالث

القوانين المستخدمة

```
Imports System.Console  
Imports System.Math  
Module Module 1  
    Sub Main()  
        Dim L1, L2, L3, X1, Y1, X2, Y2, X3, Y3 As Double  
        WriteLine("input X1 then Y1")  
        X1=Readline() : Y1=Readline()  
        WriteLine("input X2 then Y2")  
        X2=Readline() : Y2=Readline()  
        WriteLine("input X3 then Y3")  
        X3=Readline() : Y3=Readline()  
  
        L1=Sqrt((X1-X2)^2+(Y1-Y2)^2)  
        L2=Sqrt((X2-X3)^2+(Y2-Y3)^2)  
        L3=Sqrt((X1-X3)^2+(Y1-Y3)^2)  
  
        If L1=L2 And L1=L3 then  
            WriteLine("The Triangle is Equilateral")  
        Elseif L1=L2 or L1=L3 or L2=L3 then  
            WriteLine("The Triangle is Isosceles")  
        Else  
            WriteLine("The Triangle is Scalene")  
        End if  
  
        Readline()  
    End Sub  
End Module
```



$$L = \sqrt{(X_1 - X_2)^2 + (Y_1 - Y_2)^2}$$

□ شرط أن يكون المثلث متساوي الأضلاع:

أن يكون

$$(L_1 = L_2) \text{ و } (L_2 = L_3)$$

□ شرط أن يكون المثلث متساوي الساقين

أن يكون

$$(L_1 = L_2) \text{ أو } (L_1 = L_3) \text{ أو } (L_2 = L_3)$$



نهاية المحاضرة

A screenshot of a MacBook Pro displaying a Kintone application interface. The screen shows a navigation bar at the top with options like File, Edit, Code, Navigator, View, Project, Tools, Help. Below the bar is a sidebar with categories such as Model, View, Plugins, Scripts, and Utilities. The main area displays a form with fields for 'username' and 'password'. A code editor window is open, showing the 'Field' script for the 'username' field. The script contains logic for validation, including a check for uniqueness and a password strength checker. The code editor has syntax highlighting and a toolbar below it.