

المعهد التقاني للهندسة الميكانيكية والكهربائية بدمشق

سنة ثانية – اختصاص تحكم وأتمتة

مقدمة في متحكمات الصغيرة

PIC 16F84

PIC (Peripheral interface Controller)

2019-2020

اعداد م.ماهر معروف

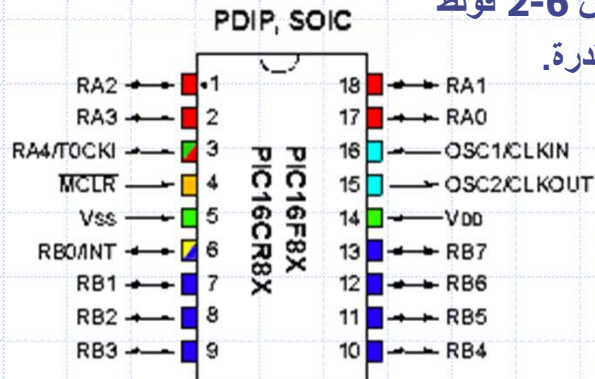
الفصل الثاني: المتحكم الصغري PIC16F84

CHAPTER II: MICROCONTROLLER PIC16F84

1-2 مقدمة:

- القدرة على الاحتفاظ بالمعطيات مخزنة أربعون عاماً.
- 13 خط دخل/خرج.
- تيار خرج عالي : السحب (25mA) الإعطاء (20mA).
- مؤقت/عداد 8 خانات مع مقسم داخلي 8 درجات.
- برمجة المتحكم ضمن الدارة باستخدام قطين فقط.
- تصفير عند بدء التغذية POR وعن طريق المؤقت PWRT.
- مؤقت إقلاع المذبذب OST.
- مذبذب داخلي مستقل لمؤقت المراقبة.
- إمكانية حماية المعطيات والبرنامج.
- وضعية توفير الطاقة SLEEP.
- مجال تغذية عريض 2-6 فولت
- استهلاك ضئيل للقدرة.

- ينتمي المتحكم PIC16F84 إلى عائلة المتحكمات ذات بنية RISC ثمانية الخانات.
- ويتمتع بالمواصفات والميزات التالية :
- خمس وثلاثون تعليمة فقط.
- تردد الساعة الاعظمي 10MHz.
- ذاكرة البرنامج 1024 تعليمة.
- ذاكرة المعطيات (RAM) 68 بايت.
- ذاكرة المعطيات (EEPROM) 64 بايت.
- عرض التعليمة 14 خانة.
- خط المعطيات 8 خانات.
- عدد السجلات الخاصة 15.
- ثمانية مستويات للمكّس.
- ثلاث وضعيات عنونة: مباشرة وغير مباشرة ونسبية.
- أربع مصادر للمقاطعة.
- قابلية البرمجة والمحي 1000 مرة.
- قابلية الكتابة على EEPROM عشرة ملايين مرة.

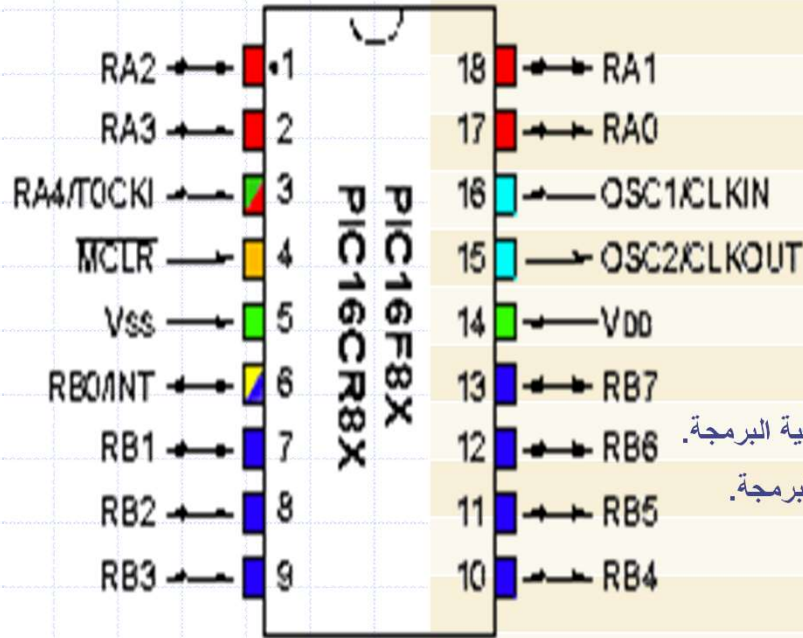


توزيع أطراف المتحكم PIC16F84:

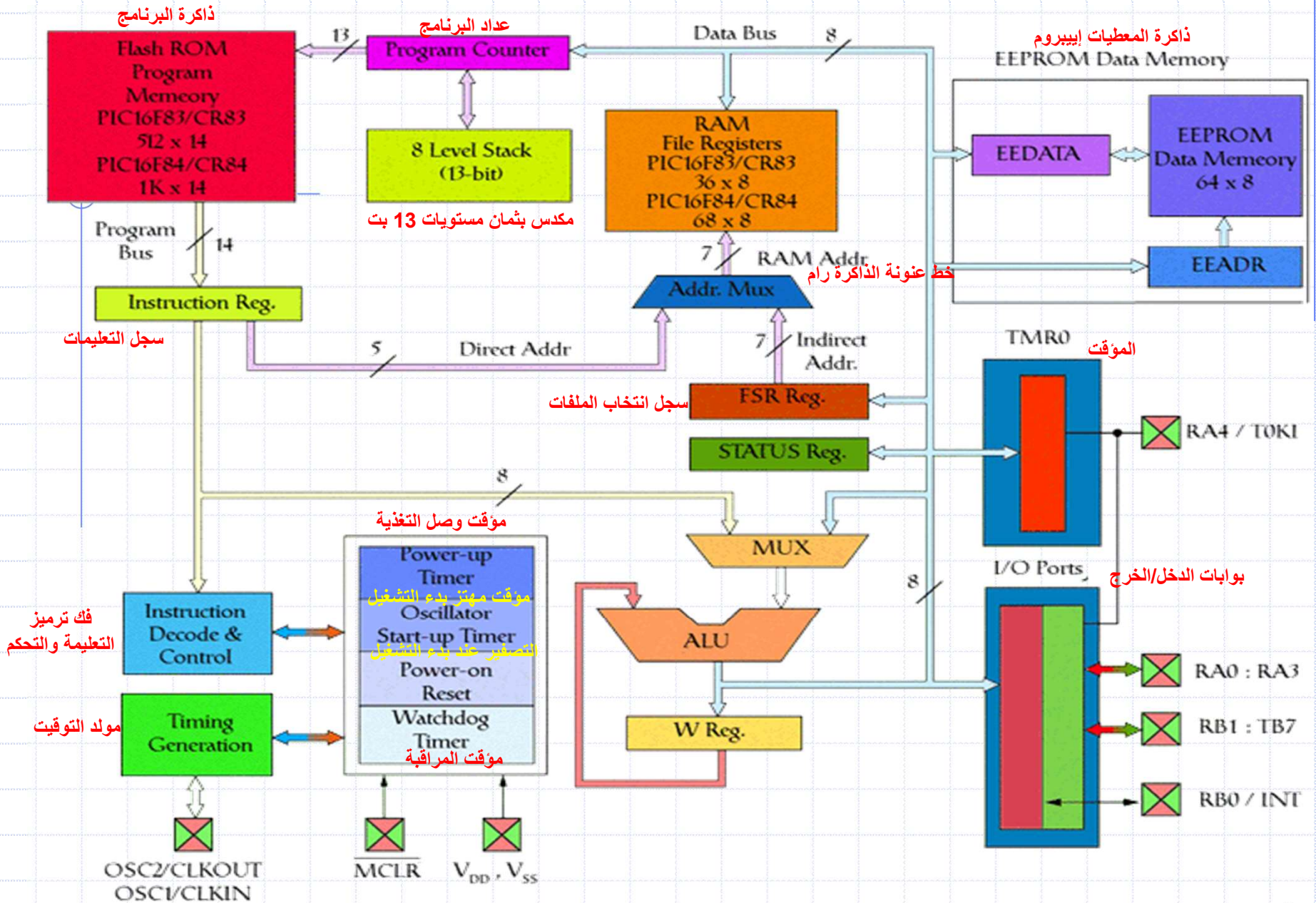
يملك المتحكم PIC16F84 ثماني عشرة طرفاً، ويتوفر بالشكل الإعتيادي DIP أو بالحجم الصغير SMD.

رقم الطرف	الرمز	الوظيفة
1	RA2	القطب الثاني للبوابة A. ليس له وظيفة إضافية.
2	RA3	القطب الثالث للبوابة A. ليس له وظيفة إضافية.
3	RA4	القطب الرابع للبوابة A / مدخل TOCK1 يعمل كمدخل ساعة للموقت .
4	MCLR	مدخل التصفير/ مدخل جهد البرمجة Vpp للمتحكم.
5	VSS	مدخل أرضي التغذية.
6	RB0	القطب صفر للبوابة B/ مدخل المقاطعة الخارجية.
7	RB1	القطب واحد للبوابة B. ليس له وظيفة إضافية.
8	RB2	القطب إثنان للبوابة B. ليس له وظيفة إضافية.
9	RB3	القطب ثلاثة للبوابة B. ليس له وظيفة إضافية.
10	RB4	القطب أربعة للبوابة B. ليس له وظيفة إضافية.
11	RB5	القطب خمسة للبوابة B. ليس له وظيفة إضافية.
12	RB6	القطب ستة للبوابة B / مدخل نبضات الساعة في وضعية البرمجة.
13	RB7	القطب سبعة للبوابة B / مدخل المعطيات في وضعية البرمجة.
14	VDD	مدخل التغذية الموجب.
15	OSC2	للتوصيل مع المذبذب الخارجي
16	OSC1	للتوصيل مع المذبذب الخارجي
17	RA2	القطب الثاني للبوابة A. ليس له وظيفة إضافية.
18	RA1	القطب الأول للبوابة A. ليس له وظيفة إضافية.

PDIP, SOIC



المخطط الصندوقي لمكونات المتحكم PIC16F84



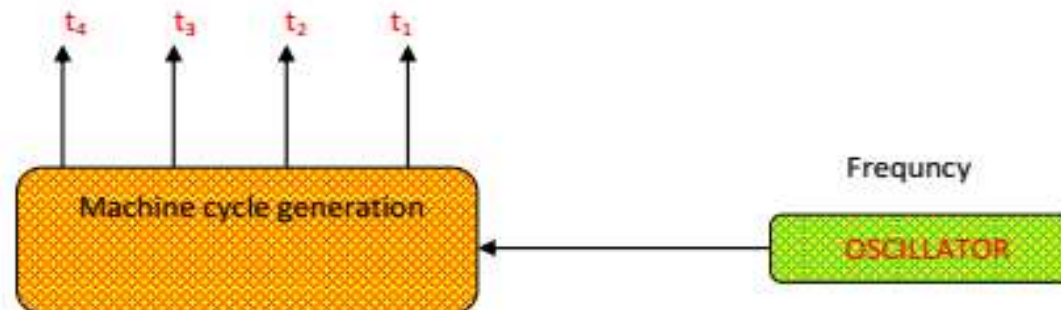
Control unit

وحدة السيطرة

السؤال الذي يتبادر الى الذهن ما هي الدائرة المسؤولة عن ؟

- نقل محتويات العداد PC الى السجل الخاص بتحديد عنوان الذاكرى memory والذي هو السجل (MAR(memory address register))
- نقل محتويات الذاكرة Memory الى سجل التعليم IR
- زيادة محتوى العداد PC وذلك لكي يؤشر الى الموقع التالي من الذاكرة next location of memory
- فك شفرة التعليم وتنفيذها execution and decoding في وحدة الحساب والمنطق او اي وحدة اخرى ،

في الحقيقة الوحدة المسؤولة عن هذه العمليات هي وحدة السيطرة Control Unit ، واحياناً تسمى وحدة توليد دورة الماكينة Machine cycle generation ، وحدة السيطرة ترسل اشارات سيطرة Control Signal الى باقي وحدات وحدة المعالجة المركزية CPU ، وذلك لكي تضمن التزامن Synchronization في عمل هذه الوحدات الشكل Figure 2.5 يبين مخطط لوحدة توليد دورة الماكينة،



وحدة السيطرة (وحدة توليد دورة الماكينة) تحتي على اربع اشارات Signal أو أكثر حسب نوع المعالج Processor ، هذه الاشارات تسمى t_1, t_2, t_3, t_4 ، عند اول نبضة للمذبذب Oscillator ، فلن وحدة السيطرة ترسل اشارة فقط عبر t_1 اما بقية الاشارات تكون غير مفعلة ، تستخدم هذه الاشارة لنقل محتويات عداد البرنامج PC الى وحدة الذاكرة Memory ، عندما تأتي النبضة الثانية من المذبذب فلن وحدة السيطرة ترسل اشارة فقط عبر t_2 كذلك بقية الاشارات تكون غير مفعلة ، تستخدم هذه الاشارة لنقل محتويات وحدة الذاكرة memory الى سجل التعليم ، عندما تأتي النبضة الثالثة من المذبذب فلن وحدة السيطرة ترسل اشارة فقط عبر t_3 وتكون بقية الاشارات غير مفعلة ، تستخدم هذه الاشارة لزيادة محتويات عداد البرنامج pc بواحد ولذلك لكي يؤشر الى الموقع التالي من الذاكرة ، وسبب زيادة عداد البرنامج خلال الفترة t_3 هو عندما تأتي t_1 خلال الدورة التالية الجديدة ، فانه العداد PC سيكون مؤشر الى الموقع التالي و حيث ان t_1 تقوم بنقل محتويات العداد PC الى موقع الذاكرة memory لكي يتم تحديد موقع الذاكرة الذي عنوانه هو محتويات العداد PC ، عندما تأتي النبضة الرابعة من المذبذب فلن وحدة السيطرة ترسل اشارة فقط عبر t_4 وتكون بقية الاشارات غير مفعلة ، تستخدم هذه الفترة لفك شفرة التعليم وتنفيذها وحدة السيطرة هذه مبسطة في الحقيقة تحتاج فك شفرة التعليم وتنفيذها اكثر من فترة زمنية t ، عندما تأتي النبضة الخامسة من المذبذب فلن وحدة السيطرة ترسل اشارة فقط عبر t_1 وبقية الاشارات غير مفعلة ، أي تعاد الدورة من جديد ، اذن نستنتج من ذلك ان كل اربع نبضات من المذبذب تنفذ تعليمة كاملة ، وكلما زادت سرعة المذبذب زادت سرعة تعاقب الفترات الزمنية t ، الجدول Table 2.1 يوضح فترات time وحدة السيطرة،

المذبذب	T ₁	T ₂	T ₃	T ₄	العملية خلال الفترة الزمنية المفردة T	الحالة
النبضة ١	1	0	0	0	نقل محتويات عداد البرنامج الى وحدة الذاكرة	دورة ماكينة الاولى ، نتيجتها تنفيذ تعليمة كاملة
النبضة ٢	0	1	0	0	نقل نقل محتويات الذاكرة الى سجل التعليمه	
النبضة ٣	0	0	1	0	زيادة محتويات عداد البرنامج بواحد	
النبضة ٤	0	0	0	1	فك شفرة التعليمة وتنفيذها	
النبضة ٥	1	0	0	0	نقل محتويات عداد البرنامج الى وحدة الذاكرة	دورة ماكينة الثانية ، نتيجتها تنفيذ تعليمة كاملة
النبضة ٦	0	1	0	0	نقل نقل محتويات الذاكرة الى سجل التعليمه	
النبضة ٧	0	0	1	0	زيادة محتويات عداد البرنامج بواحد	
النبضة ٨	0	0	0	1	فك شفرة التعليمة وتنفيذها	
ما لا نهاية						

الشكل Figure 2.6 يوضع المخطط الصندوقي نموذجي مبسط للمعالج CPU ، أما الشكل Figure 2.7 يوضع المخطط الصندوقي مفصل

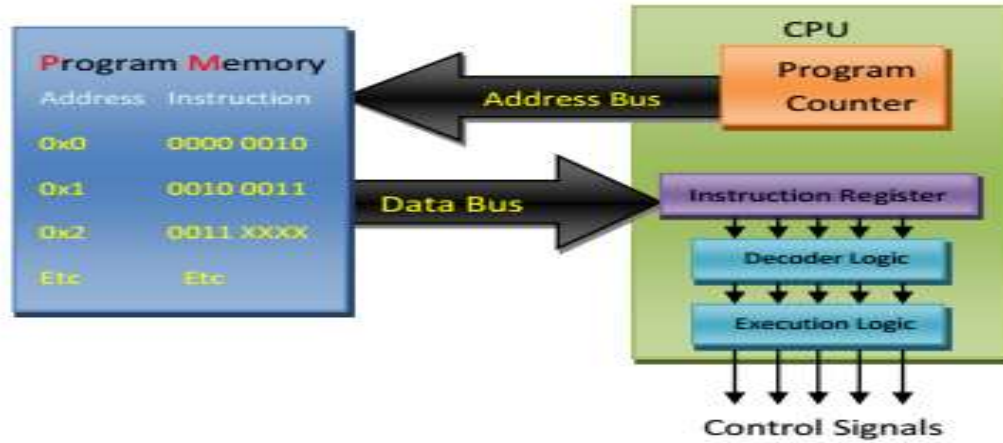


Figure 2.6

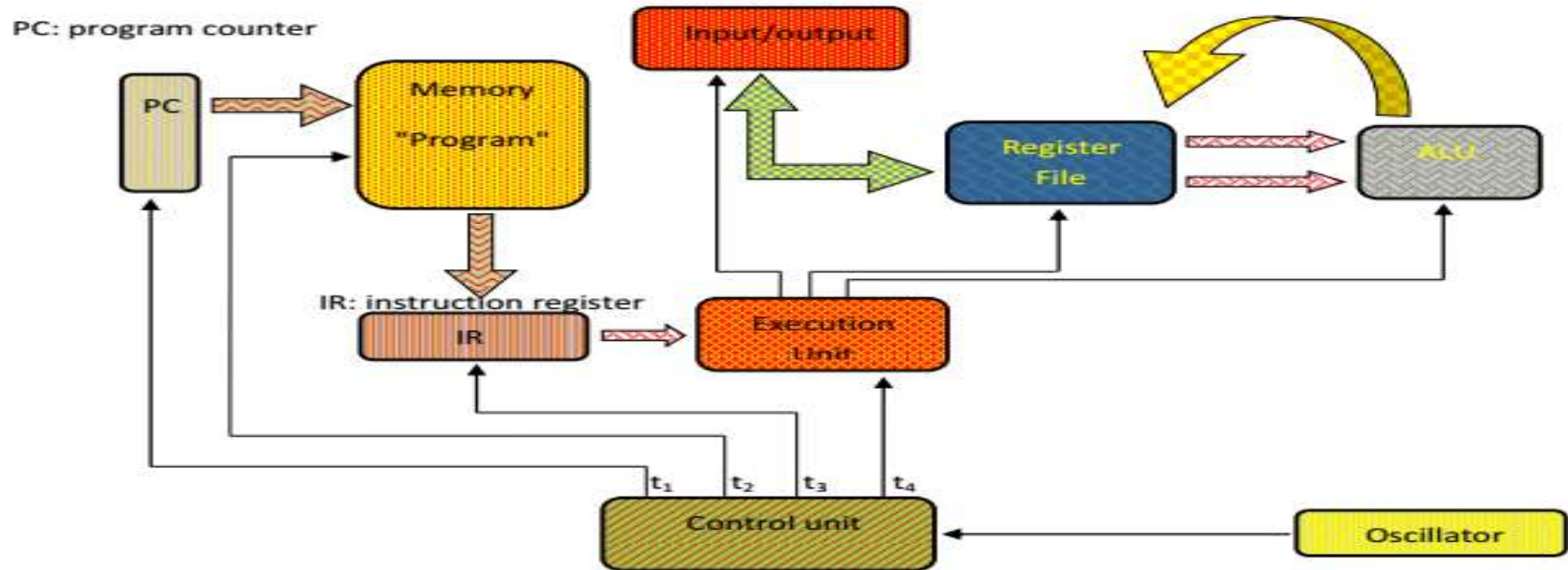


Figure 2.7

يبين الشكل التالي الكتل الأساسية المكونة له وهي :

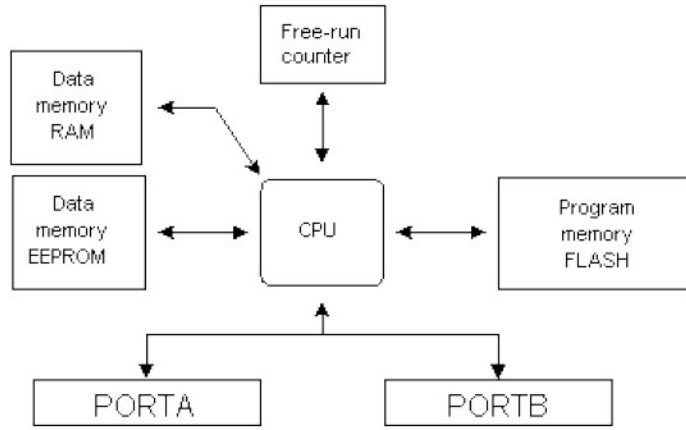
ذاكرة البرنامج (فلاش) Program Memory:

من أجل تخزين البرنامج المكتوب. وحيث أنها مصنعة بتقنية الفلاش فإنه يمكن برمجتها ومحيها لمرات كثيرة مما يجعل المتحكم مناسب من أجل تطوير الجهاز المركب ضمنه.

ذاكرة المعطيات EEPROM: تستخدم لتخزين المعطيات الهامة التي

يجب أن نحتفظ بها عند انقطاع التغذية (على سبيل المثال: درجة الحرارة المرجعية في جهاز تنظيم الحرارة, فإذا فقدت فإنه يتوجب علينا إعادة ضبطها يدوياً عند عودة التغذية وبالتالي فقد الجهاز اعتماده الذاتي على نفسه.

ذاكرة RAM: وهي ذاكرة المعطيات التي تستخدم من قبل البرنامج أثناء تنفيذه. يتم تخزين جميع نواتج العمليات والمعلومات المؤقتة أثناء العمل.

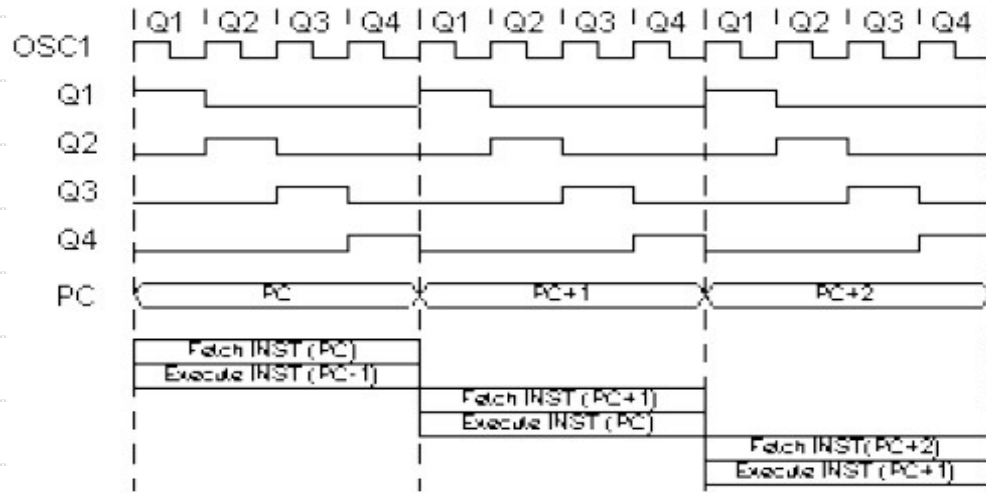


PIC16F84 microcontroller outline

البوابتان PORT A و PORT B: وهي التوصيلات الفيزيائية بين المتحكم والعالم الخارجي. البوابة A تملك خمسة أطراف والبوابة B تملك ثمانية أطراف.

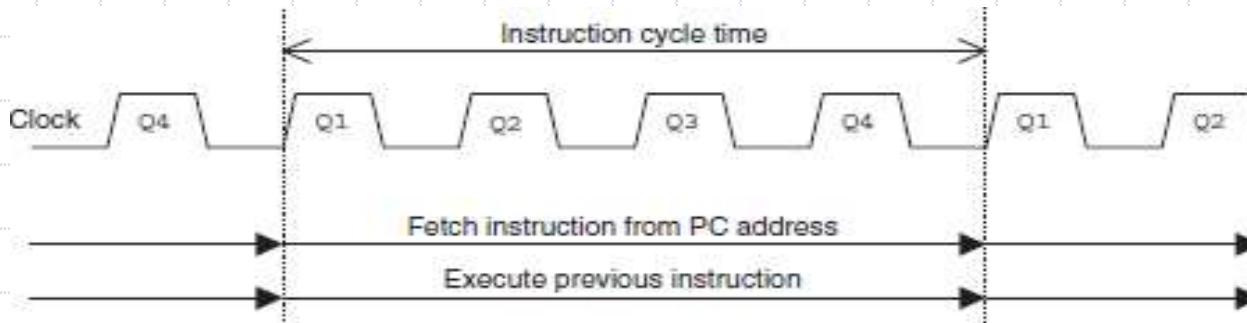
نبضات الساعة / دورة التعليم:

نبضات الساعة هي المحرك الأساس للمتحكم، ويتم الحصول عليها من عنصر خارجي يدعى المهتز. تدخل نبضات الساعة من المهتز إلى المتحكم عبر القطب OSC1، حيث تقوم دارة داخلية بتقسيم هذه النبضات إلى أربع نبضات متساوية Q1 و Q2 و Q3 و Q4 لا تتداخل بينها. تشكل هذه النبضات الأربع دورة تنفيذ تعليمة واحدة (تسمى أيضاً دورة آلة واحدة) والتي خلالها يتم تنفيذ تعليمة واحدة فقط.



يبدأ تنفيذ التعليمة باستدعاء التعليمة التالية في السلسلة. تستدعي التعليمة من ذاكرة البرنامج عند كل Q1 وتكتب في سجل التعليمات عند Q4. فك ترميز التعليمة وتنفيذها يتم بين النبضتين Q1 و Q4 التاليتين. نلاحظ من الشكل العلاقة بين دورة التعليمة وتردد المهتز OSC1 وكذلك النبضات الأربع. يمسك عداد البرنامج PC بعنوان التعليمة التالية.

Clock/Instruction Cycle



2-2 توليد نبضات الساعة – المذبذب :

تستخدم دائرة المذبذب لتزويد المتحكم بنبضات الساعة. وهو بحاجة لها لتنفيذ تعليمات البرنامج. هناك أربعة أنواع من المذبذبات التي يمكن للمتحكم PIC16F84 أن يتعامل معها. سنشرح منها النوعين الأكثر استخداماً مع المتحكم في الحياة العملية.

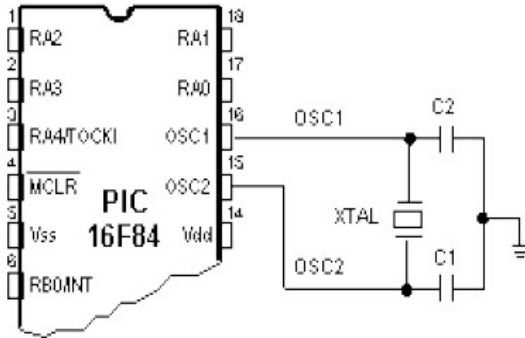
المذبذب الأول هو المذبذب الكريستالي XT والثاني المذبذب RC (المقاومة – المكثف).

المذبذب XT:

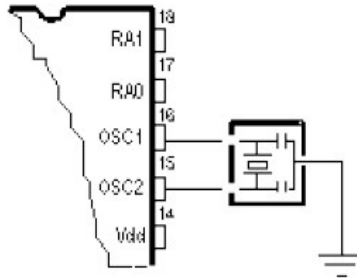
يتواجد المذبذب الكريستالي ضمن حافظة معدنية وله قطبان ومكتوب عليه التردد الذي يهتز عنده. يوصل المذبذب كما في الشكل الى الأرجل 15 و 16 ويوصل الطرفان من ناحية أخرى إلى الأرض عن طريق مكثفين عدسيين بسعة 30PF إلى الأرض.

يمكن أن يتوفر في السوق عنصراً واحداً يجمع المذبذب مع المكثفات ضمن تغليفة واحدة من ثلاث أرجل تدعى المرنان السيراميكي Ceramic Resonator.

عند استخدام المذبذب في دائرة عملية مع المتحكم, يجب إبقاؤه قريباً من أرجل المتحكم لتفادي أي تشويش على الأطراف التي يستقبل عندها المتحكم نبضات الساعة.



Connecting the quartz oscillator to give clock to a microcontroller



Connecting a resonator onto a microcontroller

المذبذب RC:

في التطبيقات التي لا تكون لدقة التوقيت فيها أهمية ضرورية، توفر المذبذبات RC بعض الكلفة. يعتمد تردد الرنين للمهتز RC على معدل جهد التغذية وعلى قيم المقاومة R و المكثف C وعلى درجة الحرارة المحيطة.

يجب أن نذكر هنا أن تردد العمل يتأثر أيضاً بنسب الخطأ في قيم المقاومة والمكثف.

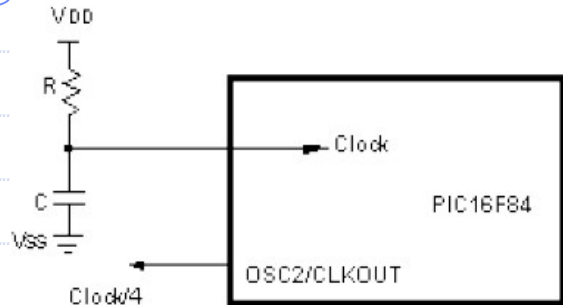
يوضح الشكل توصيل المذبذب مع المتحكم PIC16F84. إذا كانت قيمة المقاومة

أقل من 2.2K يمكن أن يصبح المذبذب غير مستقر أو حتى أن يتوقف عن الاهتزاز.

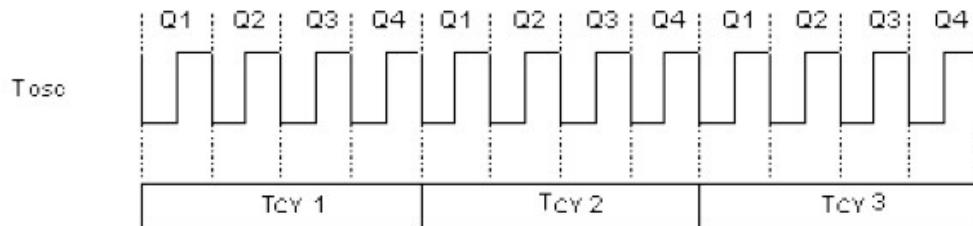
أما إذا كانت ذات قيمة عالية جداً، مثلاً: 1 ميغا أوم، فقد يتأثر المذبذب بالضجيج.

لذا ينصح باستخدام قيمة للمقاومة بين 100KΩ-3 . يجب استخدام مكثف بسعة تزيد عن 20pF أيضاً لتحسين المناعة ضد الضجيج ولاستقرارية أعلى.

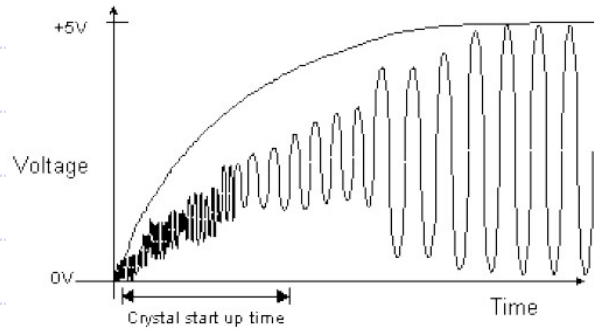
لايهم أي من المذبذبن تم استخدامه ، فإنه للحصول على تردد يمكن للمتحكم أن يعمل عليه، يجب تقسيم تردد المذبذب على أربعة. يمكن الحصول على التردد المقسم من القطب OSC2/CLKOUT ويمكن استخدامها لاختبار أو مزامنة درارات منطقية أخرى.



Note: This pin can be configured as input/output pin



C _{EXT}	R _{EXT}	FRECUENCIA
20 pF	5 k	4,61 MHz
	10 k	2,66 MHz
	100 k	311 kHz
100 pF	5 k	1,34 MHz
	10 k	756 kHz
	100 k	82,8 kHz
300 pF	5 k	428 kHz
	10 k	243 kHz
	100 k	26,2 kHz

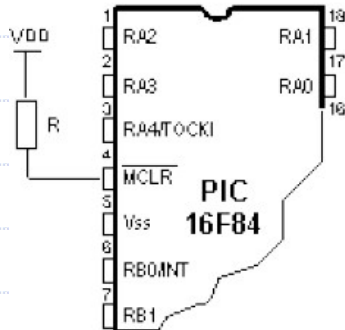


بعد تطبيق التغذية على دارة المتحكم فإن المذبذب الكريستالي يبدأ بالاهتزاز, حيث أنه كما يتبين من الشكل تكون هناك فترة ومطال غير مستقرين للاهتزاز, إلا أنها تستقر بعد فترة من الزمن.

لمنع تأثير مثل هذه الحالة على أداء المتحكم, نحتاج لإبقاء المتحكم في حالة تصفير خلال فترة استقرار المذبذب.

3-2- التصفير Reset:

يستخدم التصفير لوضع المتحكم في حالة معروفة. هذا يعني عملياً أن المتحكم قد يتصرف بشكل غير صحيح تحت بعض الظروف غير المناسبة. لذا من أجل أن يستمر المتحكم في أداءه الصحيح يجب أن يتم تصفيره, أي يجب وضع جميع سجلاته عند الحالة الأولية لها. يستخدم التصفير بالإضافة للحالة السابقة أيضاً عند اختبار جهاز كعنصر مقاطعة أثناء تنفيذ البرنامج, أو لجعل المتحكم جاهزاً عندما يتلقى برنامجاً.



لمنع وصول منطق منخفض (وهو الذي يؤثر على مدخل التصفير **MCLR**) بشكل غير مقصود, يجب وصل هذا المدخل إلى قطب التغذية الموجب عن طريق مقاومة رفع قيمتها بين $5-10K\Omega$.

يملك المتحكم PIC16F84 عدة مصادر للتصفير:

- (1) التصفير أثناء توصيل التغذية ويرمز له POR اختصاراً لـ Power-On Reset.
- (2) التصفير أثناء العمل الطبيعي بتطبيق منطق منخفض على مدخل التصفير **MCLR**.

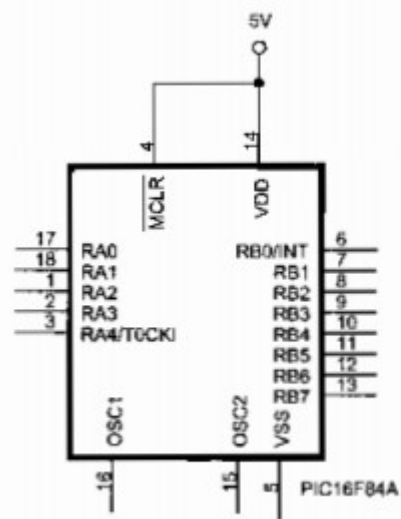
- (3) التصفير لإيقاظ المتحكم من وضعية السبات (تعليلة SLEEP).
- (4) التصفير عند طفح مؤقت المراقبة WDT.

أهم مصدرين للتصفير هما رقم (1) و(2). الأول يحدث في كل مرة يتم توصيل التغذية للمؤقت ويخدم في جعل كافة السجلات عند حالتها الأولية. والثاني ناتج عن التطبيق المقصود للمنطق المنخفض على مدخل التصفير أثناء العمل الطبيعي للمتحكم وهو غالباً ما يستخدم أثناء تطوير البرنامج.

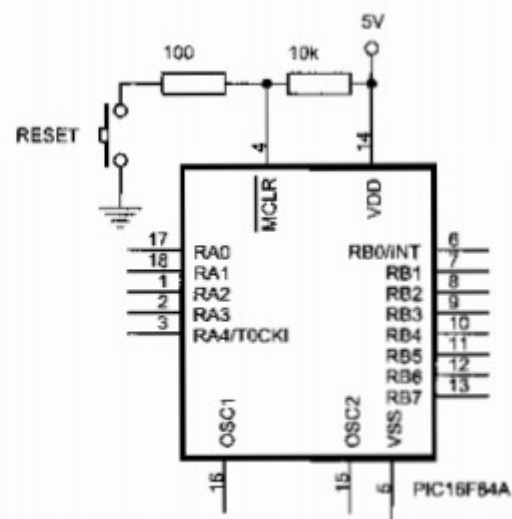
لا يتم تصفير محتوى مواقع الذاكرة RAM أثناء التصفير، فهي لا تعرف حالتها عند وصل التغذية ولا تتغير عند أي تصفير. بعكس ذلك فإن سجلات الوظائف الخاصة SFR تعاد عند التصفير إلى حالتها الأولية. أحد أهم تأثيرات التصفير إعادة عداد البرنامج PC إلى الصفر وهذا يتيح إعادة تنفيذ البرنامج بدءاً من التعليلة الأولى.

هناك تصفير يحدث عند هبوط جهد التغذية تحت المستوى المسموح به ويسمى **Brown-out Reset**. تتولد نبضة تصفير أثناء الانخفاض في جهد التغذية عن طريق المتحكم نفسه عندما يكشف تناقصاً في جهد التغذية Vdd (في المجال بين 1.2V-1.8V). هذه النبضة تدوم لمدة 72ms، وهذا الزمن كاف لجعل المذبذب يستقر. هذه الفترة الزمنية يؤمنها مؤقت داخلي اسمه PWRT يملك عناصر التوقيت RC الخاصة به داخلياً. يكون المتحكم في حالة تصفير طالما كان المؤقت PWRT فعالاً.

من ناحية ثانية وطالما أن الجهاز يعمل فإن المشكلة تظهر عندما لا يهبط جهد التغذية إلى الصفر وإنما يهبط تحت المستوى الذي تضمن العمل الصحيح للمتحكم. هذه الحالة تصادف كثيراً في الحياة العملية خاصة في البيئة الصناعية حيث يكون هناك سوء استقرار واضطرابات في التغذية بشكل يومي. لحل هذه المشكلة نحتاج التأكيد على أن يكون المتحكم في حالة تصفير في كل مرة ينخفض جهد التغذية فيها عن الحد المسموح به.

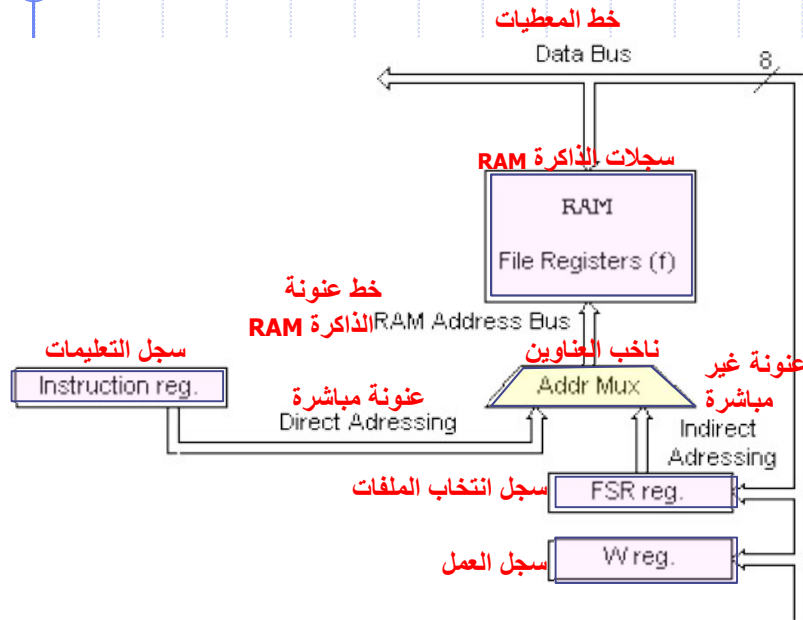


A) TÍPICA CONEXIÓN DEL PIN MCLR.



B) RESET MEDIANTE PULSADOR EN PIN MCLR.

3-2 وحدة المعالجة المركزية CPU:



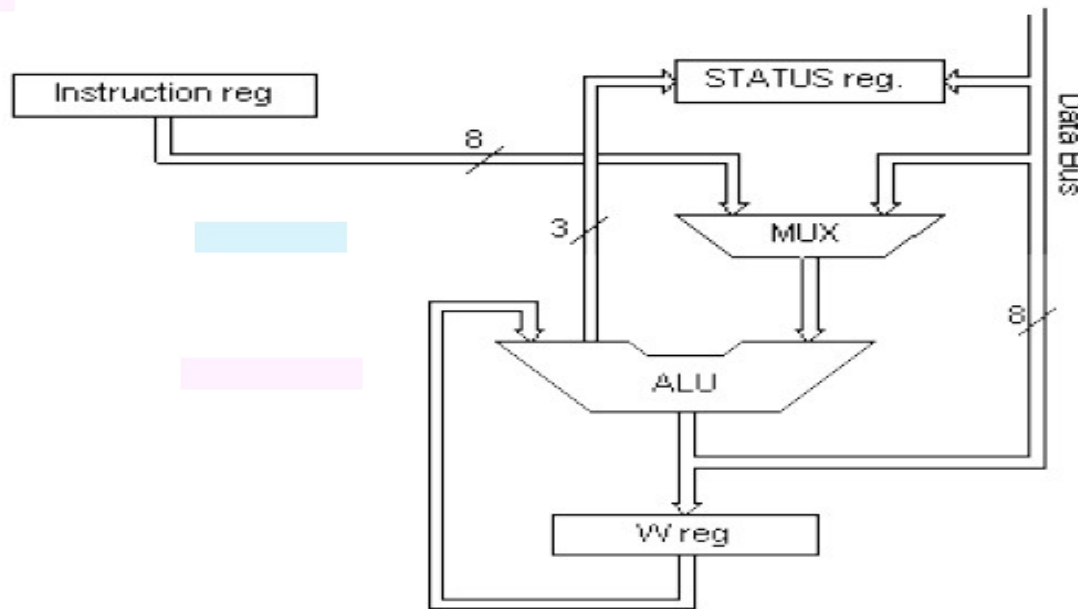
Outline of the central processing unit-CPU

وحدة المعالجة المركزية هي دماغ المتحكم. وهي المسؤولة عن إيجاد وجلب التعليمة الصحيحة التي يجب تنفيذها من أجل فك ترميزها (ترجمتها) ومن ثم تنفيذها. تصل وحدة المعالجة المركزية جميع كتل المتحكم الداخلية بحيث تصبح واحدة. بالتأكيد فإن أهم وظيفة لها هي ترجمة تعليمات البرنامج. بالتالي فإن التعليمات التي تجلب من ذاكرة البرنامج يجب أن تترجم من قبل وحدة المعالجة المركزية. يمكن بعدها الاختيار من ضمن قائمة تحوي جميع التعليمات مجموعة من الإجراءات التي تنفذ المهمة المحددة التي تعرّفها التعليمة. وحيث أن يمكن أن التعليمات نفسها تحتوي على مهام تحتاج لنقل المعطيات من موقع ذاكرة إلى آخر أو من الذاكرة إلى

البوابات أو بعض الحسابات الأخرى، لذا يجب وصل وحدة المعالجة المركزية إلى جميع أطراف المتحكم وهذا يصبح ممكناً باستخدام خط العنوان وخط المعطيات Address & Data Bus.

وحدة الحساب والمنطق ALU:

هذه الوحدة مسؤولة عن أداء عملية الجمع والطرح والنقل (يميناً ويساراً ضمن السجل) والعمليات المنطقية. نقل المعطيات داخل السجل يعرف أيضاً بالإزاحة. يملك المتحكم PIC16F84 وحدة حساب ومنطق ثمانية الخانات وسجلات عمل ثمانية الخانات أيضاً.



Arithmetic-logic unit and how it works

المسجلات الخاصة

Status Register

1- مسجل الحالة

R/W-0	R/W-0	R/W-0	R-1	R-1	R/W-x	R/W-x	R/W-x	R = Readable bit
IRP	RP1	RP0	TO	PD	Z	DC	C	W = Writable bit
Bit7	Bit6	Bit5	Bit4	Bit3	Bit2	Bit1	Bit0	U = Unimplemented bit, read as '0'
								-n= Value at <u>POR</u> reset

-الخانة 0: "C" (الحامل Carry) النقل :

تتأثر هذه الخانة بعمليات الجمع والطرح والإزاحة.

1 = يحدث النقل من أعلى خانة ناتجة

0 = النقل لا يحدث

التعليمات التي تؤثر بهذه الخانة: ADDWF, ADDLW, SUBLW, SUBWF.

-الخانة 1: "DC" (حامل الخانة Digit Carry) خانة نصف الحامل:

تتأثر هذه الخانة بعمليات الجمع والطرح والإزاحة. بشكل مغاير لخانة الحامل, تمثل هذه الخانة عملية النقل من المكان الرابع الناتج. يتم

وضعها Set بعملية الجمع عندما يظهر الحامل من الخانة الثالثة إلى الخانة الرابعة أو وضعها بواسطة عملية الطرح عند حدوث

استعارة من الخانة الرابعة إلى الخانة الثالثة, أو عملية الإزاحة في كلا الاتجاهين.

1 = يحدث النقل على الخانة الرابعة تبعاً لترتيب النتيجة.

0 = النقل لا يحدث

التعليمات التي تؤثر بهذه الخانة: ADDWF, ADDLW, SUBLW, SUBWF.

-الخانة 2: "Z" (خانة الصفر Zero bit) الإشارة إلى أن ناتج العملية صفر:

يتم وضع هذه الخانة عندما يكون ناتج عملية حسابية أو منطقية صفراً.

1 = الناتج يساوي الصفر.

0 = الناتج لا يساوي الصفر.

R/W-0	R/W-0	R/W-0	R/W-1	R/W-1	R/W-x	R/W-x	R/W-x
IRP	RP1	RP0	\overline{TO}	\overline{PD}	Z	DC	C

bit7

Legend:
R = Readable bit **W** = Writable bit
U = Unimplemented bit, read as '00' - n = Value at power-on reset

تتمة سجل الحالة:

-الخانة 3 "PD" (خانة انقطاع التغذية Power Down):

يتم وضع هذه الخانة كلما وصلت التغذية إلى المتحكم عند بدء تشغيله أو عند التصفير الاعتيادي أو بعد تنفيذ التعليمات CLRWDT. التعليمات SLEEP تقوم بتصفيره عند دخول المتحكم ضمن نظام الاستهلاك الضئيل للطاقة. يمكن تكرار وضعه عبر التصفير أو عن طريق وصل أو فصل التغذية. يمكن أن يتم وضعه أيضاً بتطبيق إشارة على المدخل RB0/INT أو بحدوث تغير على البوابة RB أو عند الانتهاء من الكتابة على الذاكرة EEPROM الداخلية أو عن طريق مؤقت المراقبة.

1 = بعد وصل التغذية.

0 = عند تنفيذ تعليمات SLEEP.

-الخانة 4 "TO" (خانة المهلة Time-Out أو طفح مؤقت المراقبة). يتم وضع هذه الخانة بعد وصل التغذية وتنفيذ تعليماتي CLRWDT و SLEEP. يتم تصفير الخانة عندما يعطي مؤقت المراقبة مؤشراً نهائياً أن هناك أمراً غير صحيحاً.

1 = الطفح لم يحدث.

0 = الطفح يحدث.

-الخانتين 5:6 "RP1:RP0" (خانات انتقاء بنك السجلات).

تشكل هاتين الخانتين الجزء الأعلى من العنوان عند العنونة المباشرة. بما أن التعليمات التي تعنون الذاكرة مباشرة تملك سبع خانات فقط فإنها تحتاج إلى خانة أخرى من أجل عنونة المواقع الـ 256 كلها التي يملكها المتحكم PIC16F84. الخانة RP1 غير مستخدمة ولكنها تركت لبعض التوسعات المستقبلية لهذا المتحكم.

01 = بنك السجلات الأول

00 = بنك السجلات الثاني

تتمة سجل الحالة:

R/W-0	R/W-0	R/W-0	R/W-1	R/W-1	R/W-x	R/W-x	R/W-x
IRP	RP1	RP0	\overline{TO}	\overline{PD}	Z	DC	C

bit7

Legend:
R = Readable bit **W** = Writable bit
U = Unimplemented bit, read as '00' - n = Value at power-on reset

-الخانة 7 "IRP" (خانة إنتقاء بنك السجلات).

مهمة هذه الخانة العمل كخانة ثامنة للعبارة الغير مباشرة للذاكرة RAM الداخلية.

1 = البنكان 2 و 3 .

0 = البنكان 0 و 1 .

يحتوي سجل الحالة على الحالة الحسابية لوحدة الحساب والمنطق ALU (الخانات C,DC,Z) وعلى حالة التصفير (TO,PD) وعلى خانات اختيار بنك السجلات (IRP,RP1,RP0). باعتبار أن التحكم باختيار بنك الذاكرة يتم عبر هذا السجل لذا من المفترض وجوده في كل بنك. سوف نشرح بنك السجلات بتفصيل أكبر في فصل تنظيم الذاكرة. يمكن لسجل الحالة أن يكون وجهة لأي تعليمة مع أي سجل آخر. إذا كان هذا السجل وجهة للتعليمات التي تؤثر على الخانات Z أو DC أو C بعدها تكون الكتابة إلى الخانات الثلاث غير ممكنة.

Option Register

-2- مسجل الخيارات

R/W-1	R/W-1	R/W-1	R/W-1	R/W-1	R/W-1	R/W-1	R/W-1
\overline{RBPU}	INTEDG	TOCS	TOSE	PSA	PS2	PS1	PS0

bit7

Legend:
R = Readable bit **W** = Writable bit
U = Unimplemented bit, read as '00' - n = Value at power-on reset

-الخانات 0:2 PS0,PS1,PS2 (خانة انتخاب معدل التقسيم).

تحدد هذه الخانات الثلاث خانة اختيار معدل التقسيم. ما نوع المقسم

وكيف يمكن لهذه الخانات أن تؤثر على عمل المتحكم سيتم شرحه في

قسم خاص من المؤقت TMRO.

Bits	TMRO	WDT
000	1 : 2	1 : 1
001	1 : 4	1 : 2
010	1 : 8	1 : 4
011	1 : 16	1 : 8
100	1 : 32	1 : 16
101	1 : 64	1 : 32
110	1 : 128	1 : 64
111	1 : 256	1 : 128

R/W-1	R/W-1	R/W-1	R/W-1	R/W-1	R/W-1	R/W-1	R/W-1
RBPU	INTEDG	TOCS	TOSE	PSA	PS2	PS1	PS0

bit7

Legend:

R = Readable bit **W** = Writable bit

U = Unimplemented bit, read as '00' - n = Value at power-on reset

تتمة سجل الخيارات:

-الخانة 3 "PSA" (خانة تعيين المقسّم Prescaler Assignment Bit).

تقوم بتعيين المقسّم بين المؤقت صفر ومؤقت المراقبة.

1 = المقسم معين لمؤقت المراقبة.

0 = المقسم معين للمؤقت حر الجريان TMR0.

-الخانة 4 "TOSE" (خانة اختيار حافة المصدر للمؤقت صفر TMR0 Source Edge Select Bit).

يمكن قرح المؤقت صفر بتطبيق نبضات على المدخل RA4/T0CKI, هذه الخانة تحدد فيما إذا كان القرح بواسطة الحافة الهابطة أو الصاعدة للإشارة.

1 = حافة هابطة.

0 = حافة صاعدة.

-الخانة 5 "TOCS" (خانة اختيار مصدر نبضات الساعة TMR0 Clock Source Select bit).

هذه الخانة تتيح زيادة المؤقت الحر الجريان لقيمه إما من المهتز الداخلي عند كل ربع 1/4 دور المهتز, أو عبر نبضات خارجية مطبقة على المدخل RA4/T0CKI.

1 = نبضات خارجية.

0 = ربع تردد الساعة.

-الخانة 6 "INTEDG" (خانة اختيار حافة المقاطعة Interrupt Edge Select bit).

مع إمكانية تفعيل المقاطعة, تحدد هذه الخانة الحافة التي يتم تفعيل هذه المقاطعة فيها على المدخل RB0/INT.

1 = حافة صاعدة.

0 = حافة هابطة.

R/W-1	R/W-1	R/W-1	R/W-1	R/W-1	R/W-1	R/W-1	R/W-1
RBPu	INTEDG	TOCS	TOSE	PSA	PS2	PS1	PS0

bit7

Legend:

R = Readable bit **W** = Writable bit

U = Unimplemented bit, read as '00' - n = Value at power-on reset

تتمة سجل الخيارات:

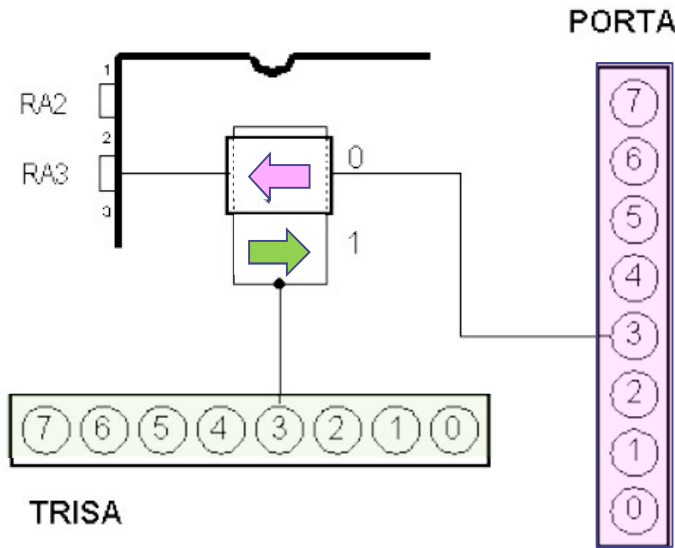
-الخانة 7 "RBPu" (خانة تأهيل الرفع للأعلى للبوابة B PORTB Pull-up Enable bit).

تقوم هذه الخانة بوصل أو فصل مقاومات الرفع الداخلية للبوابة B.

=1 مقاومات الرفع مفصولة.

=2 مقاومات الرفع موصولة.

3- مسجل البوابات PORTS:



Relationship between TRISA and PORTA register

تشير البوابات إلى مجموعة من أطراف المتحكم التي يمكن الوصول إليها لحظياً أو يمكن أن نضع عليها أصفاراً أو واحدات أو أن يقرأ منها الحالة المتواجدة. البوابة فيزيائياً هي سجل موجود داخل المتحكم موصول بأسلاك إلى أطرافه الخارجية. تمثل البوابات التوصيلات الفيزيائية لوحدة المعالجة المركزية مع العالم الخارجي. يستخدمهم المتحكم لمراقبة أو التحكم عناصر أو أجهزة أخرى. تبعاً لوظائفها فإن بعض أطراف البوابات لها وظيفة إضافية مثل القطب PA4/T0CKI على سبيل المثال, وهو يمثل القطب الرابع للبوابة A وبنفس الوقت هو المدخل الخارجي للعداد الحر الجريان. اختيار أحد هاتين الوظيفتين للقطب يتم في واحد من سجلات التهيئة Configuration registers. كتوضيح على هذا الخانة الخامسة TOCS من سجل الخيارات. باختيار أحد الوظائف فإنه يتوقف عمل الأخرى.

تتمة البوابات:

يمكن تعريف جميع أطراف البوابة كمدخل أو مخارج تبعاً لحاجة الجهاز الذي يتم تطويره. بغرض تعريف القطب كمدخل أو خرج يجب كتابة المجموعة من الأصفار والواحدات في السجل TRIS. إذا تم كتابة المنطق واحد 1 في المكان المناسب من السجل TRIS فهذا يعني أن القطب تم تعريفه كمدخل وإذا تم العكس فهو يصبح قطب خرج. كل بوابة لها سجل TRIS خاص بها. بهذا فالبوابة A تملك السجل TRISA عند العنوان 85h والبوابة B لها السجل TRISB عند العنوان 86h.

البوابة B:

تملك هذه البوابة ثمانية أطراف. السجل TRISB يعمل على توجيه المعطيات عند العنوان 86h. وضع أي خانة في السجل المذكور سيعرف قطب البوابة المقابل على أنه قطب دخل بينما تصفير أي خانة فيه سيعرف القطب المقابل على أنه قطب دخل. كل واحد من أقطاب هذه البوابة يملك مقاومة رفع ضعيفة داخلية (وهي تعطي الخط المنطق واحد) والتي يمكن تفعيلها بتصفير الخانة السابعة RBPU من سجل الخيارات OPTION. تفصل هذه المقاومات ألياً عند تعريف أي كقطب كخرج. وعند بدء تشغيل المتحكم تفصل هذه المقاومات.

الأقطاب الأربعة RB4:RB7 يمكن أن تتسبب بحدوث مقاطعة عند تغير حالتها المنطقية من المنطق واحد إلى المنطق صفر أو بالعكس. فقط الأقطاب المعرّفة كمدخل يمكنها فعل هذه المقاطعة (عند تعريف الأقطاب كمخارج لاتحدث مقاطعة عند تغير منطقها). خيار المقاطعة هذا بالعمل مع مقاومات الرفع الداخلية يجعلان من السهل حل بعض الحالات العملية مثل حالة الكيبورد المصفوفي. إذا وصلت الصفوف Rows إلى هذه الأقطاب فإن كل ضغطة على المفتاح ستتسبب بحدوث مقاطعة. سيحدد المتحكم عندها أي مفتاح تم ضغطه. لا يتوجب الرجوع إلى البوابة B بنفس الوقت الذي يتم فيه معالجة المقاطعة. يبين المثال التالي كيف تم تحديد الأقطاب 0 و 1 و 2 و 3 كمدخل والأقطاب الباقية كمخارج.

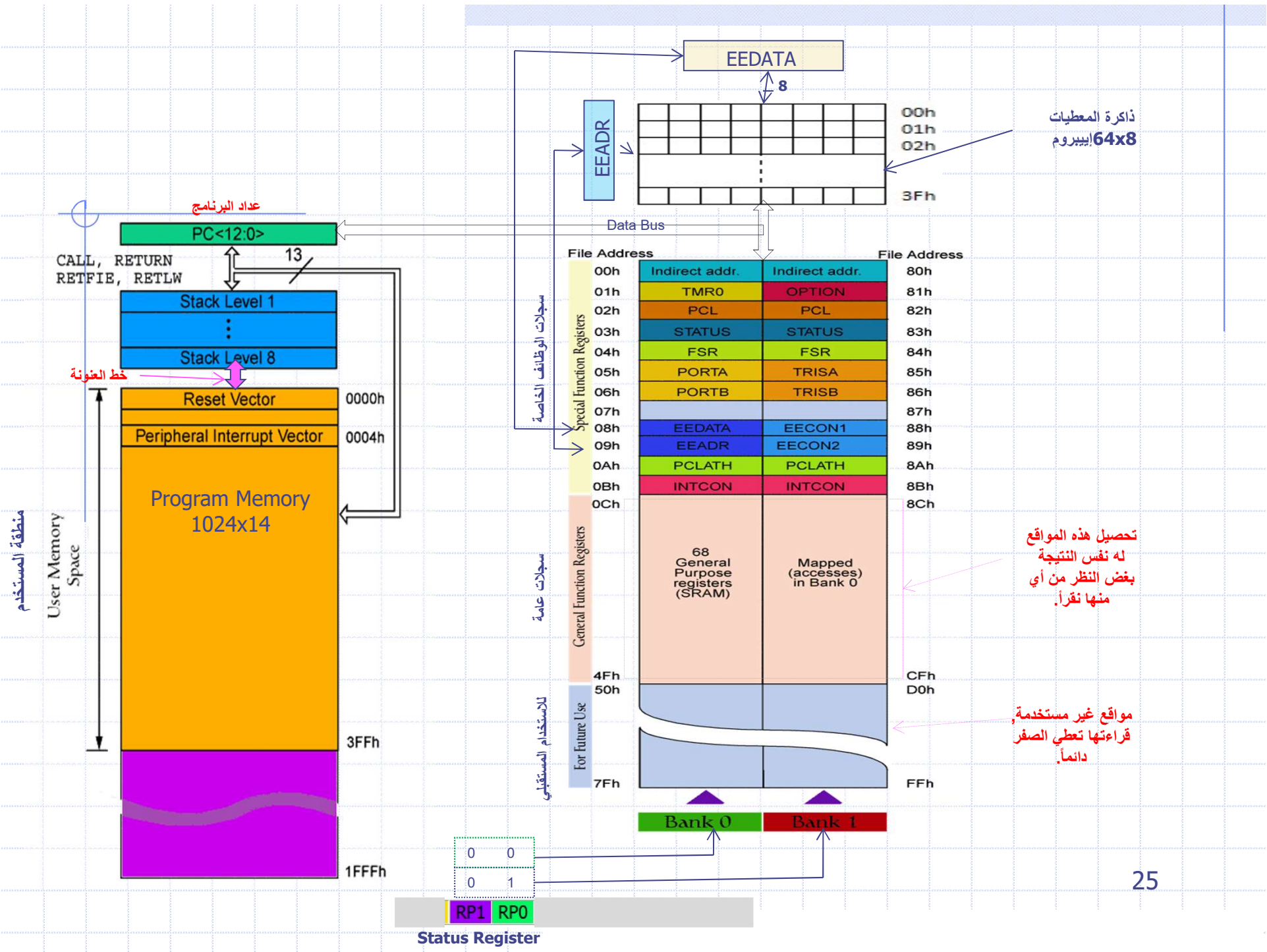
```
clrf STATUS ;Bank0
clrf PORTE ;PORTE=0
bsf STATUS,RPO ;Bank1
movlw 0x0F ;Defining input and output pins
movwf TRISB ;Writing to TRISB register
```

تتمة البوابات:

البوابة A:

تملك هذه البوابة خمسة أطراف. السجل TRISA يعمل على توجيه المعطيات عند العنوان 85h. وضع أي خانة في السجل المذكور سيعرّف قطب البوابة المقابل على أنه قطب دخل بينما تصفير أي خانة فيه سيعرف القطب المقابل على أنه قطب خرج. يملك القطب الخامس من هذه البوابة وظيفة إضافية فهو يعمل كمدخل خارجي للمؤقت TMR0. يمكن انتقاء أحد هاتين الوظيفتين بوضع أو تصفير الخانة TOCS (خانة انتقاء مصدر نبضات ساعة المؤقت). يتيح هذا القطب ازدياد قيمة المؤقت سواء من المهتز الداخلي أو من النبضات الخارجية على المدخل RA4/TOCKI. يبين المثال التالي كيف تم تحديد الأقطاب 0 و 1 و 2 و 3 و 4 كمدخل.

```
bcf    STATUS, RPO    ; Bank0
clrf   PORTA          ; PORTA=0
bsf    STATUS, RPO    ; Bank1
movlw  0x1F           ; Defining input and output pins
movwf  TRISA          ; Writing to TRISA register
```



تحصيل هذه المواقع له نفس النتيجة بغض النظر من أي منها نقرأ.

مواقع غير مستخدمة، قراءتها تعطي الصفر دائماً.

TRISA(Tri-State Buffer)

وهو سجل مكون من 8-bit (المستخدم منها فقط 5-bit) لانه يتعامل مع port A المكون من 5-bit ، وظيفته تحديد اتجاه نقل البيانات Data ، أي تحديد طرف الإدخال Input أو الأخراج Output، يوجد هذا المسجل في الموقع 0x85 من bank1 ، القيمة صفر تعني الطرف المحدد من port a هو طرف ادخال input ، أما القيمة واحد فتعني ان الطرف هو طرف أخراج Output ، لكي نجعل porta كلة منفذ أخراج ما علينا سوى تحميل المسجل trisa بالقيمة 0x00

```
Trisa = 0x00 // the binary is 0000 0000
```

ولكي نجعل porta كلة منفذ ادخال ما علينا سوى تحميل المسجل trisa بالقيمة 0xFF

```
Trisa = 0xff // the binary is 1111 1111
```

ولكي نجعل اول طرف RA0 من porta طرف ادخال Input وباقي الاطراف هي اطراف خروج Output ما علينا سوى تحميل المسجل trisa بالقيمة 0xFE

```
Trisa = 0xFE //the binary is 1111 1110
```

PORTA

المُسجل

وهو سجل مكون من 8-bit وظيفته استقبال البيانات في حالة الكون المنفذ A أدخل ، أو أخرج البيانات الى العالم الخارجي في حالة كون المنفذ A أخرج ، ويوجد هذا المسجل في الموقع 0x05 من bank0

PORTB

المُسجل

وهو سجل مكون من 8-bit وظيفته استقبال البيانات في حالة الكون المنفذ B أدخل ، أو أخرج البيانات الى العالم الخارجي في حالة كون المنفذ B أخرج ، ويوجد هذا المسجل في الموقع 0x06 من bank0

التعليمات

Bit Orientation Operations

التعليمات على مستوى البت

Mnemonic, Operands	Description	Cycles
BIT-ORIENTED FILE REGISTER OPERATIONS		
BCF f, b	Bit Clear f	1
BSF f, b	Bit Set f	1
BTFSC f, b	Bit Test f, Skip if Clear	1 (2)
BTFSS f, b	Bit Test f, Skip if Set	1 (2)

Bit Clear Flag

التعليمية BCF

تقوم هذه التعليمية بتصفير أحد بتات مُسجل Register ، وتأخذ التعليمية الصيغة التالية ،

BCF f, b

حيث :

f : يمثل المُسجل المراد تصفير أحد بتاته،

b : يمثل رقم البت المراد تصفيره من المُسجل f ،

Bit Set Flag

التعليمة BSF

تقوم هذه التعليمة برفع أحد بتات مسجل Register الى القيمة واحد ، وتأخذ التعليمة الصيغة التالية ،

BSF f, b

Bit Test Flag Skip If Set

التعليمة BTSS

لكي نفهم وضيفة هذه التعليمة ، دعنا نأخذ الشفرة Code التالية،

```
1 BTSS 0x0C, 2
2 BSF  0x0C, 2
3 BCF  0x0C, 3
```

تقوم التعليمة الأولى والتي هي BTSS 0x0C,2 بفحص البت Bit الثاني من المسجل 0x0C فإذا كان واحد ، يُحمل عداد البرنامج PC بعنوان التعليمة الثالثة التي هي BCF 0x0C,3 لينفذها ، بصيغة أخرى عندما تُنفذ التعليمة BTSS وكان البت المراد فحصه يساوي واحد يتم قفز التعليمة التي تلي تعليمة BTSS ليتم تنفيذها أي سيتم قفز التعليمة الثانية الى التعليمة الثالثة والتي هي BCF 0x0C,3 لقوم المعالج بتنفيذها ، أما إذا كان البت Bit المراد فحصه يحمل القيمة صفر فيتم تنفيذ التعليمة التي تلي التعليمة BTSS مباشرة أي سيتم تنفيذ التعليمة الثانية BSF 0x0C,3 ويستمر تنفيذ البرنامج ' أي سيتم تنفيذ التعليمة الثالثة أيضاً والرابعة وهكذا ، اذن التعليمة BTSS تعتبر من تعليمات القفز Jump وتأخذ التعليمة الصيغة التالية ،

Bit Test Flag Skip If Clear

التعليمة BTFSK

تعمل هذه التعليمة عكس عمل تعليمة BTFSK حيث أن تعليمة BTFSK تقفز Jumping إذا كان البت Bit المراد فحصه يحمل القيمة صفر ، أما إذا كان البت المراد فحصه يحمل القيمة واحد فسيتم تنفيذ التعليمة التي تلي تعليمة BTFSK مباشرة ، تأخذ التعليمة الصيغة التالية ،

BTFSK f, b

حيث:

f: يُمثل المُسجل المراد فحص أحد بتاتة ،

b: يُمثل رقم البت المراد فحصه من المُسجل f ،

Lateral and Control Instruction

تعليمات السيطرة والثوابت

وهي التعليمات التي تسيطر على سير عمل البرنامج مثل تعليمات القفز Jump ، وكذلك تتضمن التعليمات الخاصة بتحميل قيم ثابتة K الى مسجل معين ، الجدول Table 5.2 يوضح مجموعة تعليمات السيطرة والثوابت ،

Mnemonic, Operands	Description	Cycles
LITERAL AND CONTROL OPERATIONS		
ADDLW k	Add literal and W	1
ANDLW k	AND literal with W	1
CALL k	Call subroutine	2
CLRWDT -	Clear Watchdog Timer	1
GOTO k	Go to address	2
IORLW k	Inclusive OR literal with W	1
MOVLW k	Move literal to W	1
RETFIE -	Return from interrupt	2
RETLW k	Return with literal in W	2
RETURN -	Return from Subroutine	2
SLEEP -	Go into standby mode	1
SUBLW k	Subtract W from literal	1
XORLW k	Exclusive OR literal with W	1

MOV Lateral to W Reg.

التعليمة MOVLW

تقوم هذه التعليمة بنقل قيمة ثابتة Lateral الى مسجل العمل W Reg.، وتأخذ التعليمة الصيغة التالية ،

```
MOVLW K
```

ADD Lateral to W Reg.

التعليمة ADDLW

تقوم هذه التعليمة بجمع قيمة ثابتة Lateral مع قيمة مسجل العمل W Reg. ، وتخزن النتيجة في مسجل العمل W Reg. ، تأخذ التعليمة الصيغة التالية ،

```
ADDLW K
```

حيث:

K: يمثل الرقم الثابت المراد جمعة مع مسجل العمل W Reg. .

AND Lateral and W Reg.

التعليمة ANDLW

تقوم هذه التعليمة بأجراء عملية AND المنطقية بين مسجل العمل W Reg. وقيمة ثابتة ، وتأخذ التعليمة الصيغة التالية ،

```
ANDLW K
```

حيث:

K: يمثل الرقم الثابت المراد إجراء عملية AND المنطقية عليه .

CALL Statement

التعليمة CALL

تقوم هذه التعليمة باستدعاء برنامج ثانوي Subroutine مخزون في موقع اخر من الذاكرة ، تأخذ التعليمة الصيغة التالية ،

```
CALL K
```

حيث:

K: يمثل أسم البرنامج الثانوي Subroutine المراد استدعاءه .

Clear Watchdog Timer

التعليمة CLRWDT

تقوم هذه التعليمة بتعطيل وضيفة مؤقت الحراسة ، تأخذ التعليمة الصيغة التالية.

Goto Statement

التعليمة Goto

تقوم هذه التعليمة بالقفز الى موقع آخر من الذاكرة ، تأخذ التعليمة الصيغة التالية ،

```
Goto K
```

حيث:

K: يمثل عنوان موقع الذاكرة المراد القفز اليه .

Exclusive OR Lateral With W Reg.

التعليمة XORLW

تقوم هذه التعليمة بأجراء عملية Ex-OR المنطقية بين مسجل العمل W Reg. وقيمة ثابتة ، وتأخذ التعليمة الصيغة التالية ،

```
XORLW K
```

حيث:

K: يمثل الرقم الثابت المراد إجراء عملية Ex-OR المنطقية عليه .

Inclusive OR Lateral With W Reg.

التعليمة IORLW

تقوم هذه التعليمة بأجراء عملية OR المنطقية بين مسجل العمل W Reg. وقيمة ثابتة ، وتأخذ التعليمة الصيغة التالية ،

```
IORLW K
```

حيث:

K: يمثل الرقم الثابت المراد إجراء عملية OR المنطقية عليه .

Subtract Lateral from W Reg.

التعليمة SUBLW

تقوم هذه التعليمة بطرح قيمة ثابتة Lateral من قيمة مسجل العمل W Reg. ، وتخزن النتيجة في مسجل العمل W Reg. ، تأخذ التعليمة الصيغة التالية ،

```
SUBLW K
```

حيث:

K: يمثل الرقم الثابت المراد طرحه من مسجل العمل W Reg. .

SLEEP Instruction

التعليمة SLEEP

تقوم هذه التعليمة بأدخال المسيطر الدقيق في وضع توفير الطاقة standby Mode حيث يتوقف المعالج عن العمل ، وعند ورود أي اشارة مقاطعة الى المسيطر يعود المسيطر للنهوض من جديد ، وتأخذ التعليمة الصيغة التالية ،

```
SLEEP
```


التعليمة RETFIE

Return flag interrupt enable instruction

لكي نفهم عمل هذه التعليمة ، يجب ان نفهم ما هي المقاطعة ، مبدء المقاطعة هو مقاطعة او توقف المعالج عن تنفيذ البرنامج الحالي او الرئيس Main Program لتنفيذ برنامج آخر يسمى برنامج خدمة المقاطعات (ISR) interrupt service routine ، وبعد الانتهاء من برنامج خدمة المقاطعات ، يجب ان يعود التنفيذ الى البرنامج الرئيسي Main Program ، أذن تعليمة RETFIE تقوم بنقل التنفيذ من برنامج خدمة المقاطعات الى البرنامج الرئيسي ، او بصيغة اخرى هي تعليمة العودة الى البرنامج الرئيسي ، سيتم مناقشة هذا الموضوع بشكل مفصل لاحقاً، وتأخذ التعليمة الصيغة التالية .

RETFIE

التعليمة RETURN

Return Instruction

تستخدم هذه التعليمة للعودة من برنامج الفرعي Subroutine ، الى البرنامج الرئيس، التعليمة تأخذ الصيغة التالية .

RETURN

Return with lateral to W Reg.

التعليمة RETLW

تستخدم هذه التعليمة للعودة من برنامج فرعي Subroutine ، الى البرنامج الرئيس ، ولكن عند العودة تحمل قيمة مسجل العمل W Reg. بقيمة ثابتة Lateral value ، التعليمة تأخذ الصيغة التالية .

```
RETLW K
```

حيث:

K: يمثل الرقم الثابت المراد نقلة الى مسجل العمل W Reg. عند العودة من البرنامج الفرعي subroutine .

Program Structure

هيكل البرنامج

يتكون هيكل البرنامج من دالة رئيسية `main function` تكتب ضمنها التعليمات بلغة التجميع `Assembly Language` كما تحتوي على تعليمة القفز `go to` لكي يدخل المتحكم بحلقة تكرار غير منتهية:

```
list p=16f84a
include <p16f84a.inc>
main
    ;instructions
    ;instructions
goto main
end
```

التعليمة الأولى والثانية تسمى موجّهات `Directive` تستخدم لتوجّه المترجم `Assembler` لترجمة البرنامج بما تناسب مع المتحكم `pic16f84a` أما التعليمة الثالثة `main` فهي عبارة عن عنوان `label` الذي ترجع له التعليمة `Goto main` لتشكّل حلقة لا متناهية ومن خلال هذه الحلقة نكتب التعليمات التي ستتكرر بشكل مستمر ، أما التعليمة الأخيرة `End` فهي تدل على نهاية البرنامج . يتكون المتحكم `pic16f84a` من 13 منفذ ولكي نستخدم هذه المنافذ يجب تهيئتها ، أي تحديد أي طرف من أطراف المنافذ هي طرف دخل أو طرف خرج .

PORTA & PORTB Configuration

تهيئة المنافذ

```
list p=16f84a
include <p16f84a.inc>
    BSF 0x03,5    ; Go to Bank 1 "Bit Set Flag" Register, Bit
    MOVLW 0xff   ; mov xxx1 1111 to W Register
    MOVWF 0x85   ; Move W to Trisa
    MOVLW 0x00   ; mov 0000 0000 to W Register
    MOVWF 0x86   ; Mov W to Trisb
    BCF 0x83,5   ; Go to Bank 0 "Bit Clear Flag" Register, Bit

main
    ;instructions
    ;instructions
goto main
end
```

Writing

عملية الكتابة Operations

```
list p=16f84a
include <p16f84a.inc>
    BSF 0x03,5      ; Go to Bank 1  "Bit Set Flag" Register, Bit
    MOVLW 0xfb     ; mov xx11 1011 to W Register
    MOVWF 0x85     ; Move W to Trisa
    BCF 0x83,5     ; Go to Bank 0  "Bit Clear Flag" Register, Bit
Main
    BSF 0x05,2
    goto main
end
```

قمنا أولاً بعملية تهيئة المنفذ `porta` لتكون البت الثالث هو طرف خرج `output` عن طريق تحميل السجل `trisa` بالقيمة `0 xFB` ، ثم قمنا بكتابة تعليماتنا داخل الدالة الرئيسية `main function` وذلك برفع البت الثالث من `porta` بالقيمة واحد وذلك عن طريق التعليمة `bsf 0x05,4` تذكر أن عنوان `porta` هو `0 x05` في الـ `file register` إذا وصلت ديود باعث للضوء LED ستجده في حالة عمل .

Reading Operations

عملية القراءة Reading من المنافذ مهمة لقراءة البيانات من المحيط الخارجي مثلاً لتحسس المفاتيح Switches أو الحساسات ،
Sensors البرنامج التالي يُبين عملية القراءة Reading من المنفذ port b عن طريق البت السادس ، إذا كان البت السادس في حالة توصيل
نشغل البت الرابع من portb .

```
list p=16f84a
include <p16f84a.inc>
    BSF 0x03,5      ; Go to Bank 1
    MOVLW 0x40     ; move 0100 0000 to W Register
    MOVWF 0x86    ; Mov W to Trisb
    BCF 0x83,5    ; Go to Bank 0

Main
    BTFSS 0x06,6 ; "Bit Test Flag Skip if Set " Register,bit
    GOTO bit_is_reset
    GOTO Main
bit_is_reset BSF 0x06,4
    GOTO Main

end
```

قمنا أولاً بعملية تهيئة المنفذ portb لتكون البت السادس هو طرف دخول input عن طريق تحميل السجل trisb بالقيمة 400x ثم قمنا
بكتابة تعليماتنا داخل الدالة الرئيسة main function وذلك عن طريق فحص البت السادس من portb وذلك عن طريق التعليمة btfss
وبعد تحقق الشرط قمنا برفع البت الرابع من portb ، راجع الوحدة الخامسة لمزيد من المعلومات حول التعليمات .

Variable

يمكن تعرّف المتغيرات على غرار باقي لغات البرمجة , وتكون الصيغة كالآتي :

Example:

Variable level= 50

Variable Set_point = 20

Constant

هِيَ قِيم مسندة لها أسماء معرفة لتسهيل التعامل مع القيم Values يمكن استخدام تعليمة EQU لإسناد أسماء للقيم , Values وتكون الصيغة كالآتي :

NameOf_Constant EQU Value

Example:

Trisa EQU 0x85

Porta EQU 0x05

Example:

Constatnt trisa= 0x85

Constatnt trisb= 0x05

```

list p=16f84a
include <p16f84a.inc>
    Trisa equ 0x85
    Porta equ 0x05
    Bank0 equ 0x03
    Bank1 equ 0x83
    BSF Bank0,5      ; Go to Bank 1 "Bit Set Flag" Register, Bit
    MOVLW 0xfb      ; mov xx11 1011 to W Register
    MOVWF Trisa     ; Move W to Trisa
    BCF Bank1,5     ; Go to Bank 0 "Bit Clear Flag" Register, Bit
Main
    BSF Porta,2
    goto Main
end

```

ORG

التعليمة

تقوم هذه التعليمة بتحديد بداية موقع تخزين البرنامج في الذاكرة , وبشكل افتراضي تم تخزين البرنامج عند الموقع 0x00 إن لم تكتب التعليمة **ORG**

```

Start org 0x00
movlw 0xFF
movwf PORTB

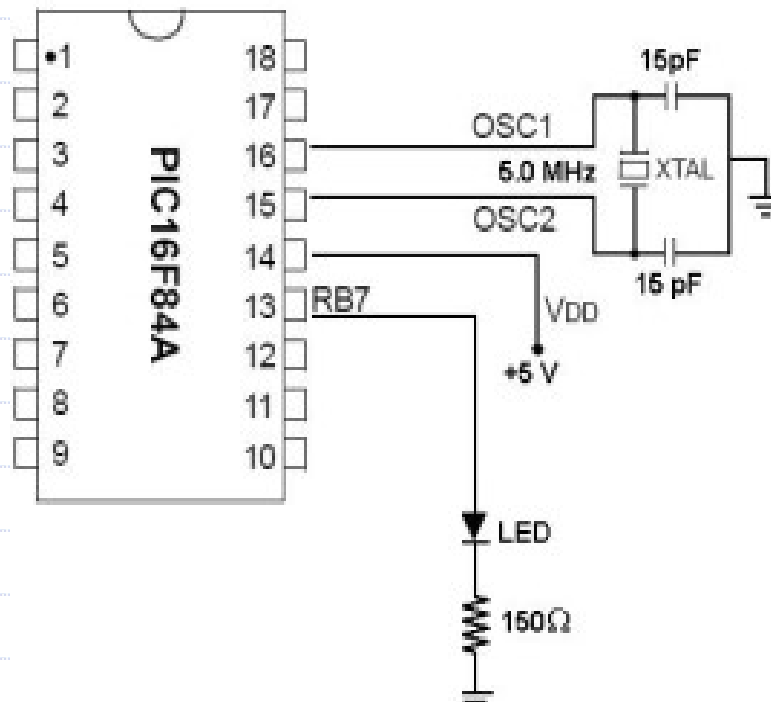
```

مثال :

اكتب برنامج لجعل LED يومض (Flashing) بين فترة وأخرى باستخدام الإجراءية Subroutine .

الحل:

المطلوب هو جعل LED يومض بين فترة وأخرى كما هو مبين في الشكل وذلك عن طريق الطرف RB7



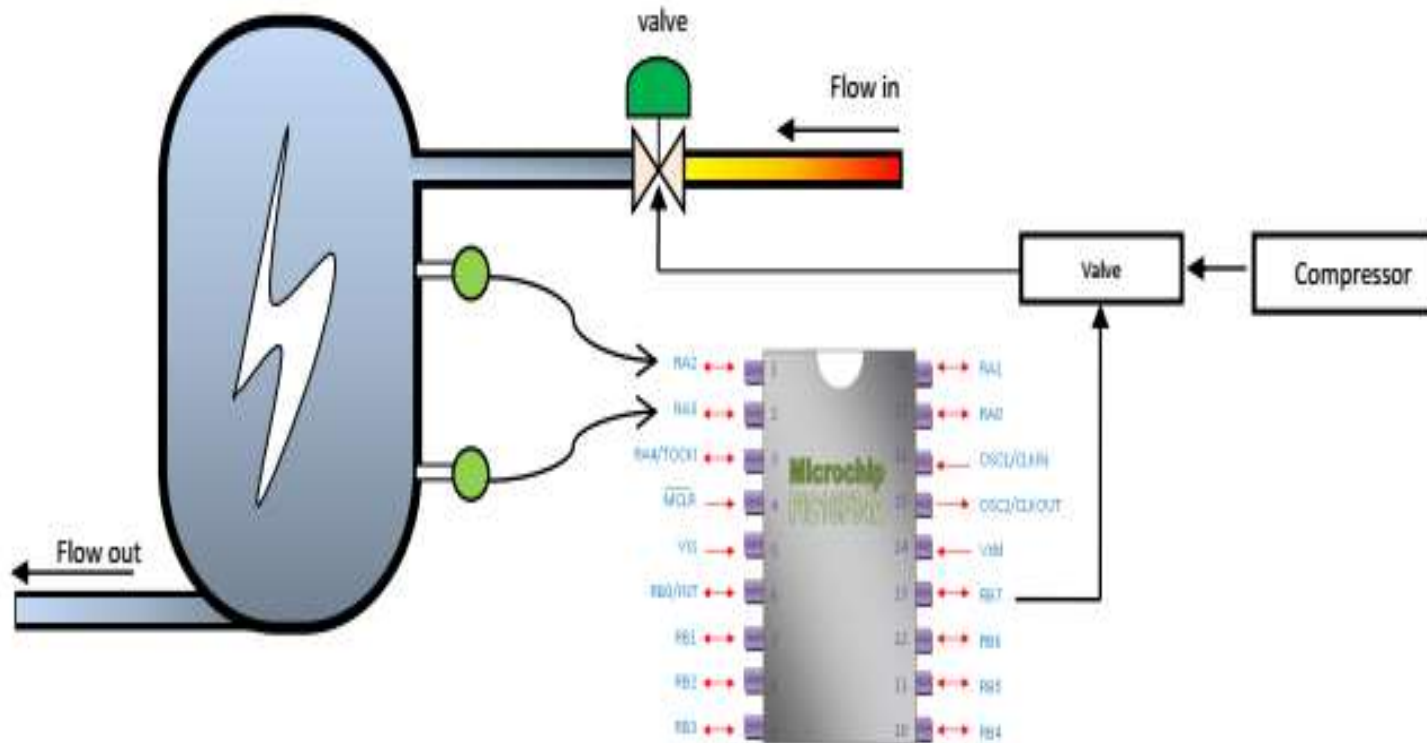
```

list p=16f84a
include <p16f84a.inc>
    STATUS_BANK0 EQU 03h
    STATUS_BANK1 EQU 83h
    trisb EQU 86
    portb EQU 06
        BSF STATUS_BANK0 ,5
        MOVLW 0x00          ; b"0000 0000"
        MOVWF trisb
        BCF STATUS_BANK1 ,5
START
    BSF portb,7
    CALL Delay
    BCF portb,7
    CALL Delay
    GOTO START
Delay
    MOVLW 0xff
    MOVWF 0x0E
Repeat
    Decfz 0E,1
    GOTO Repeat
    RETURN

```


مثال :

البرنامج التالي يُستخدم للتحكم بمستوى خزان ، وذلك عن طريق الفحص المستمر للحساس السفلي ، عندما تصبح قُمة الحساس السفلي صفر فهذا يدل على أن الخزان فارغ ، نقوم بفتح الصمام ، وننتظر إلى أن تصبح قُمة الحساس العلوي تساوي واحد والتي تدل على أن الخزان قد ملئ وتعاد العملية :



```

list p=16f84a
include <p16f84a.inc>

;##### Control tanl level #####
STATUS_BANK0 EQU 03h
STATUS_BANK1 EQU 83h
trisa EQU 0x85
trisb EQU 0x86
porta EQU 0x05
portb EQU 0x06
BSF STATUS_BANK0 ,5
MOVLW 0x0Ch ; xxxx 11xx bit3 =LL bit2=HL
MOVWF trisa
MOVLW 0x00h ; 0xxx xxxx
MOVWF trisb
BCF STATUS_BANK1 ,5

MAIN BTFSC porta ,3 ; test the tank if empty
      GOTO MAIN
      BSF portb ,7 ;1xxx xxxx turn on bump
REPEAT BTFSS porta ,2 ; test the tank if full
        GOTO REPEAT
        BCF portb ,7 ;1xxx xxxx turn on bump
GOTO MAIN

end

```