

نمذجة خدمات الويب الدلالي ضمن منهجيات هندسة الويب

م. علاء المغربي*

د. محمد الحجّي**

الملخص

تسمح منهجيات هندسة الويب Web Engineering (مثل RMM, HERA, UWE, WebML) بتمثيل خدمات الويب العادية Web Services ونمذجتها ضمن دورة الحياة البرمجية لتطوير تطبيقات الويب Web Development ضمن ما يسمى البنى الموجهة بالخدمات (SOA) Service Oriented Architecture، ولكن تتفاوت هذه المنهجيات في طريقة دعمها وحجمها لتمثيل مكونات الويب الدلالي وخصوصاً مكونات خدمات الويب الدلالي (SWS) Semantic Web Services وفق أطر العمل المختلفة. يقدم هذا البحث مقارنة بين منهجيات هندسة الويب المختلفة بشكل عام مع التركيز على طريقة دعمها لتمثيل مكونات الويب الدلالي وخدمات الويب العادية. ونبين هنا قصور هذه المنهجيات في نمذجة خدمات الويب الدلالي، ثم نقدم توسعة لمنهجية معروفة WebML وإضافة مخططات إضافية لنمذجة خدمات الويب الدلالي وفق الإطار DAML-S وبناء أداة برمجية لتوليد هذه الخدمات آلياً اعتماداً على هذه المخططات وإجراء عملية المطابقة Matching بين الإعلان والطلب عن خدمة وترتيب نتائج المطابقة الدلالية Semantic Ranking.

الكلمات المفتاحية: هندسة الويب - خدمات الويب الدلالي - WSMO - DAML-S - WebML

* أعد هذا البحث في سياق رسالة الماجستير للطالب المهندس علاء المغربي - كلية الهندسة المعلوماتية - جامعة دمشق بإشراف الدكتور محمد الحجّي.

** قسم هندسة البرمجيات ونظم المعلومات - كلية الهندسة المعلوماتية - جامعة دمشق.

1. مقدمة

انتشرت تطبيقات الوب على شبكة الإنترنت بشكل واسع جداً، وتعددت الخدمات التي تقدمها هذه التطبيقات حتى أصبحت تماثل التطبيقات المكتبية في تعقيدها بل وتضيف إليها مجموعة من الخصائص الإضافية التي تتعلق بخصائص تطبيقات الوب مثل (التجوال Navigation والعرض Presentation والتكيف Adaptation والجلسة Session وتعدد فئات المستخدمين وغيرها..). مما أوجد الحاجة إلى تطوير مفاهيم هندسة البرمجيات لتغطية هذا الجزء من التطبيقات، فظهرت هندسة الوب وظهرت العديد من المنهجيات Methodologies في هذا المجال مثل:

(RMM: Relationship Management Methodology, OOHDMD: Object-Oriented Hypermedia Design Methodology, UWE: UML Based Web Engineering, HERA, WEBML: Web Modeling Language)

تركز منهجيات هندسة الوب على دعم مراحل محددة في تطوير تطبيقات الوب فبعض المنهجيات تركز على ما تسميه مرحلة نموذج النص التشعبي Hypertext Model مثل RMM [1]، وبعضها يركز على نمذجة مفهوم التكيف مثل HERA [2]، ومنهجية UWE تركز على نمذجة التطبيق بالشكل الذي يسمح بتوليد الرمز بشكل آلي أو نصف آلي [3]، بينما تحاول منهجية WebML نمذجة مكونات تطبيق الوب بالشكل العملي الذي يقترب -إلى حد بعيد- من واقع تطوير التطبيقات مستخدمة رموزاً بيانية ملائمة لواقع التطوير فضلاً عن تغطيتها لمعظم مراحل تطوير تطبيقات الوب [4].

ظهر في المدة الأخيرة مفهوم خدمات الوب الدلالي Semantic Web Services (SWS) كنتيجة لإضافة البعد الدلالي إلى خدمات الوب العادية مما يتيح إمكانية أتمتة

عمليات النشر¹ Publication والاكتشاف Discovery والاختيار Selection والتجميع Composition لهذه الخدمات. تتفاوت هذه المنهجيات في دعمها لتمثيل مكونات الوب الدلالي وخدماته Semantic Web Services Modeling إذ إن إضافة البعد الدلالي يتطلب إضافة مكونات جديدة مثل الأنطولوجيا Ontology ولغات تمثيلها وأطر العمل المختلفة التي تعمل ضمنها مثل DAML-S و WSMF وغيرها. مما يتطلب من منهجيات هندسة الوب نمذجة هذه المكونات بشكل واضح ومفهوم ويؤمن في الوقت نفسه إمكانية التوليد الآلي لملفات توصيف خدمات الوب الدلالي وفق الأطر المختلفة.

تتكون هذه الورقة من مجموعة من الفقرات، حيث تعرض الفقرة الثانية مجموعة من المفاهيم النظرية لمنهجيات هندسة الوب مثل (UWE, WebML, RMM, HERA, OOHDMD) والمرور السريع على مراحل العمل ونقاط القوة والضعف فيها والمقارنة بينها. بعدها نشرح خدمات الوب العادية وخدمات الوب الدلالي من الناحية النظرية وإطارات العمل الخاص بها وطريقة نشر نتائج البحث واكتشافها وترتيبها عن هذه الخدمات. في الفقرة الثالثة نتحدث عن الأعمال السابقة ذات العلاقة وخصوصاً فيما يتعلق بنمذجة خدمات الوب العادية ضمن منهجية WebML.

الفقرة الرابعة تعرض الجزء الرئيس من هذا البحث، وهو توسيع منهجية WebML لنمذجة خدمات الوب الدلالي مع إضافة الرموز الجديدة اللازمة، وتوضيح خطوات النمذجة مع شرح مثال توضيحي، ثم نستعرض

¹ يرد شرح هذه العمليات لاحقاً

مرحلة تصميم الملاحه Navigation Design: يهدف إلى وضع البنية الأساسية للتجول ضمن التطبيق حيث كل علاقة في مخطط ER Diagram تحلّل ونحدد هل كانت مناسبة لمخطط التجوال أم لا؟[4].

2-2-2- منهجية HERA: طورت منهجية HERA بالاعتماد على منهجية RMM لتغطية مفهوم التكيف Adaptation الذي تنفقر إليه منهجية RMM وإضافة مفاهيم الدلالة إلى المنهجية الجديدة. كما تهدف منهجية HERA إلى أتمتة عملية توليد طبقة العرض Presentation لتأمين عملية التكيف للمستخدمين. تتميز منهجية HERA بالمكاملة بين مصادر البيانات المختلفة وبأنها تتعامل مع البيانات نصف المهيكلة وبدعم مفهوم التكيف [7].

تتشابه منهجية HERA في المراحل مع منهجية RMM مع إضافة واحدة، وهي إضافة البعد الدلالي إلى المراحل. وإضافة مرحلة النموذج المفاهيمي Conceptual Model التي ستعتمد عليها في صياغة المفاهيم الدلالية للتطبيق. تدعم HERA نمذجة البعد الدلالي بشكل مفاهيمي لكنها لا تمثل مكوناته بشكل عملي وواقعي مثل WebML ولا تدعم أيضاً نمذجة خدمات الويب الدلالي.

2-2-3- منهجية OOHDM: تشبه منهجية RMM من حيث فصل المراحل عن بعضها (العرض-التجوال ..) وتستخدم لبناء تطبيقات الهايبر ميديا الضخمة. تركز على كون تطبيق الويب يحمل صفات التطبيق الكلاسيكي ومن ثم المحافظة على النموذج الغرضي التوجه في النمذجة[8].

تعدّ مرحلة التجيز سهلة نوعاً ما وخاصة أن مخططات المراحل السابقة بنيت على المفاهيم الغرضية التوجه. إذاً تحاول هذه المنهجية توسيع مفهوم UML بإضافة بعض

مميزات وخصائص الاداة التي قمنا بتطويرها لتوليد هذه الخدمات وإجراء عملية المطابقة بين الإعلان عن الخدمة وطلبها وخوارزمية ترتيب النتائج وكيفية استخدامها مع شرح مثال عن عملية التوصيف والمطابقة وترتيب النتائج. أخيراً نتناول الفقرة الخامسة الخلاصة والآفاق.

2. الخلفية النظرية

2-1- هندسة الوب: هي تطبيق مقاربات (مفاهيم، وطرائق، وتقنيات، وأدوات) منهجية قابلة للقياس للقيام وبشكل مجدٍ بالنسبة إلى الكلفة بتحليل المتطلبات والتصميم والتنجز والاختبارات والتشغيل والصيانة لتطبيقات وبّ عالية الجودة. وهندسة الوب هي أيضاً الفرع العلمي الذي يهتم بدراسة هذه المقاربات [5].

تختلف المنهجيات في مراحلها، ولكن يمكن تلخيص مراحل تطوير تطبيقات الوب بشكل عام بالمراحل الآتية: التوصل --> التخطيط --> النمذجة --> البناء --> النشر.

2-2- منهجيات هندسة الوب:

2-2-1- منهجية RMM: لا تدعم منهجية RMM دورة حياة برمجية كاملة، ولكن تركز على بعض المراحل الحرجة من دورة حياة تطبيق الوب البرمجية [6].
تتكون منهجية RMM من مجموعة من المراحل الرئيسية:

- مرحلة تصميم علاقات الكيانات Entity Relationships Design وينتج عنها مخطط علاقات الكيانات ER Diagram.
- مرحلة تصميم الكيانات Entity Design: تحدد كيف ستعرض المعلومات المختارة من الكيانات للمستخدم وآلية الوصول إليها من قبل المستخدم أيضاً.

الجوهرية (البسيطة) على UML مثل: القوالب النمطية Stereotypes، والقيم الموسومة Tagged Values، ولغة قيود الأغراض OCL. أمّا التغيّرات الجوهرية فنقصد بها استخدام مخططات أخرى إضافية غير موجودة بالأصل في UML، أو استخدام رموز جديدة New Notations.

تستخدم UWE كلاً من مخططات UML وUMLProfile لنمذجة تطبيقات الويب حيث تعتمد على مجموعة من النماذج و كل نموذج يتكون من مجموعة من الخطوات. تتصل النماذج مع بعضها بعلاقات.

2-2-5- منهجية WebML: تهدف منهجية WebML إلى تزويدنا بمقاربة بنوية لتصميم تطبيقات الويب، وتتكوّن من مجموعة من النماذج المتكاملة Integrated Models التي تساعد المصممين في بناء تطبيقات الويب بجودة عالية وبشكل عالي المستوى (high level design).

تستخدم منهجية WebML لنمذجة التطبيقات التي تعالج كمية ضخمة من المعلومات وتزود المستخدمين بطرائق مختلفة للوصول إلى هذه المعلومات تناسب طبيعة المستخدمين (Personalized). وتركز على التوليد الآلي لرماز تطبيقات الويب الديناميكية، وتعدّ أكثر المنهجيات اقتراباً من اللغة المتداولة بين المبرمجين، فهي تستخدم رموزاً وعناصر مثل الجلسة session وغيرها لتحقيق هذا الهدف [10].

سنستعرض فيما يأتي النماذج المستخدمة في منهجية WebML:

نموذج الهيكل Structure Model: يتم التركيز في هذه المرحلة على هيكل البيانات وتنظيمها Data Organization.

نموذج الاشتقاق Derivation Model: يهدف هذا النموذج إلى توسيع مفهوم الكيان Entity وذلك بإضافة

الرموز والأدوات لتمثيل التحكم بالنفذ Access control والروابط والتجوال وغيرها. وتركز على التجوال وتصميم الواجهات المجرد Abstract Interface Design ولا يمكن مقارنتها بمنهجيات مثل WebML في هذا الإطار. كما تعتمد OOHDM على دورة حياة برمجية قياسية كاملة لأنها في الأغلب تعدّ توسيعاً لمفهوم النمذجة الموحدة Unified Process ولكنها لا تنطبق إلى موضوعات الويب الدلالي Semantic web والوكلاء الأذكياء.

2-2-4- منهجية UWE: وهي منهجية غرضية التوجه، تتميز بأنها حاولت تلافي نقاط ضعف المنهجيات الأخرى، والتركيز على دورة حياة برمجية كاملة، مع توصيف جيد للمتطلبات ومراعاة خصائص تطبيقات الويب والتركيز على التوليد الآلي و نصف الآلي للتطبيقات [3].

تضم منهجية UWE ما يأتي :

1- الترميزات Notations: للتمثيل البياني للعناصر وتعتمد اعتماداً أساسياً على العناصر البيانية المستقاة من UML وإضافة توسيعات إضافية لها عند الضرورة.

2- الطرائق Methods: تدعم التوليد نصف الآلي للتطبيق.

3- نموذج التعريف Meta Model: لتوصيف المعلومات والنماذج بشكل عالي المستوى لدعم التوليد الآلي للتطبيق، وتكمن أهميته في أنه يزودنا بنموذج دلالي لارتباط العناصر، كما يعدّ ضرورياً لعملية التوليد الآلي للرماز و عملية تفقد النموذج Model Checking.

4- الإجراء Process: تدعم دورة حياة برمجية قياسية. لنمذجة خصوصيات تطبيقات الويب في UWE أُضيفت ملحقات (توسيعات) إلى منهجية UML تسمى UML Profile [9]، ونقصد بها مجموعة التعديلات غير

طبيعة المستخدم والوسائط Parameters and personalization: يجري تمثيل عملية التكيف في منهجية WebML بواسطة رموز خاصة وليس فقط باستخدام OCL، وهذا ما تتميز به هذه المنهجية عن المنهجيات الأخرى فهي تقترب من محاكاة واقع تطوير التطبيقات. فمثلاً تُمثّل المعلومات العامة Global Information مثل مفهوم الجلسة Session وغيرها باستخدام أيقونات خاصة، وليس فقط تمثيلاً مفاهيمياً [10].

تدعم WebML مراحل تطوير تطبيقات الويب جميعها، وتتميز مكوناته بطريقة سهلة وقريبة جداً من واقع التطوير والمكونات المستخدمة برمجيًا، كما أنها تتمتع بمكونات الويب الدلالي وخدماته (وفق الإطار WSMF) كما سنبين لاحقاً.

وتعدّ منهجية WebML من أنجح المنهجيات وأشملها، ولكنها لا تدعم مرحلة المتطلبات بالشكل الكافي.

2-3- مقارنة منهجيات هندسة الويب:

يوضّح الجدول (1) نتائج المقارنة بين المنهجيات المختلفة ودعمها للمراحل المختلفة من دورة حياة تطبيقات الويب وميزاتها المختلفة، مع ملاحظة أن المقارنة بالنسبة إلى نمذجة خدمات الويب الدلالي في الجدول مبنية على ما سيرد لاحقاً في هذه الدراسة:

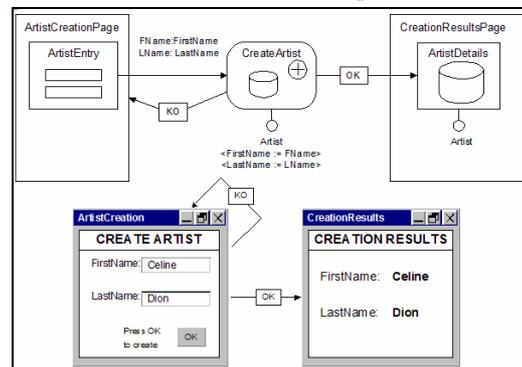
بعض الواصفات Attributes التي تأخذ قيمتها من كيانات أخرى (imported) أو تحسب قيمتها اعتماداً على أغراض أخرى وذلك باستخدام تعابير Expression تسمى الاستعلامات المشتقة derivation queries، يعبر عنها باستخدام OCL WebML.

نموذج التركيب Composition Model: يتم التركيز في هذه المرحلة على تعريف صفحات الموقع كمجموعات جزئية (فرعية) وابتدائية كمقدمة لعملية النشر publishing units.

نموذج الملاحة Navigation Model: نركز هنا على تعريف الروابط بين الصفحات والوحدات المختلفة.

نموذج العرض Presentation Model: تعريف مكان وإحداثيات وحدات العرض ضمن الصفحات وتوضيح شكل المظهر العام للموقع.

تتميز منهجية WebML بأنها تحاكي واقع التطبيق العملي من خلال هذه الرموز والعمليات، وتنتقل من مستوى تجريد عالٍ إلى مستوى أقل تجريداً، وهذه الميزة كانت سبباً رئيسياً في انتشار واسع لهذه المنهجية. على سبيل المثال، عملية الإنشاء Create المبيّنة في الشكل (1) تبيّن الوضوح في تمثيل عمليات الويب، ويمكن مراجعة العمليات الأخرى في [10].

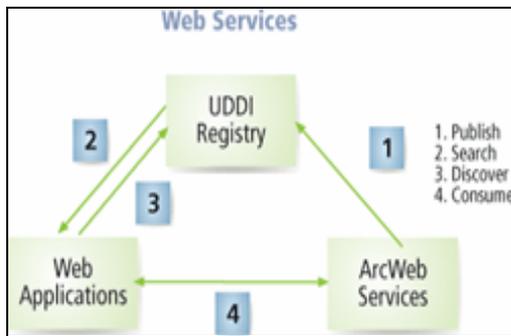


الشكل (1) تمثيل عملية Create

الجدول (1) مقارنة منهجيات هندسة الويب المختلفة

مميزات أخرى	خدمات الويب الدلالي	الويب الدلالي	التكامل	نموذج المحتوى والتجوال	نموذج المتطلبات	المنهجية
تركز على التجوال في النظم الفائقة Hypermedia	N	L	L	H	M	RMM
تفصل بشكل جيد بين نموذج التجوال ونموذج العرض	N	H	H	H	M	HERA
تركز على البنية الغرضية التوجه	N	L	L	H	H	OOHDM
تستمد قوتها من UML	N	L	M	H	H	UWE
رموز ومخططات بمستوى تجريدي منخفض جداً قريب من واقع التطوير	M (وفق الإطار WSMF فقط)	H	H	H	L	WebML

L : Low , M: Medium , H: High , N: Never



الشكل (2) إطار عمل خدمات الويب

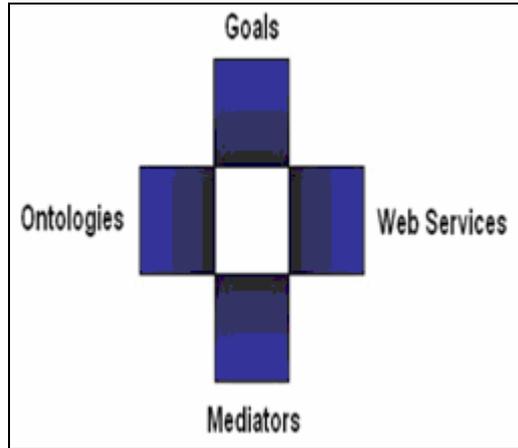
تتيح خدمات الويب تشاركية أوسع بين تطبيقات الويب، ولكن المشكلة هنا أن عملية البحث والنشر والتركيب تُجرى بشكل يدوي، ومن هنا تأتي أهمية خدمات الويب الدلالي التي تجعل هذه الخطوات جميعها تجري بشكل آلي.

خدمات الويب الدلالي: كما أوردنا سابقاً، إن إضافة البعد الدلالي إلى خدمات الويب يتيح إمكانية أتمتة عمليات النشر publication والاكتشاف Discovery والاختيار Selection والتجميع Composition لخدمات الويب.

2-4- خدمات الويب والويب الدلالي:

خدمات الويب العادية: ظهر مفهوم خدمات الويب لتعزيز عملية التفاعل والتعاون بين تطبيقات الويب بعضها مع بعض، حيث تتم عمليات البحث عن الخدمات والربط والنشر بشكل يدوي وليس آلي.

تُنشر الخدمات ضمن دليل اكتشاف التوصيف والتكامل العالمي UDDI (Universal Description Discovery and Integration) وبعد ذلك يقوم المبرمج بالبحث عن الخدمات من خلاله، وعندما يقرر المبرمج صلاحية هذه الخدمة وتحققها لهدفه يقوم بعملية الاستهلاك (Consume) بشكل يدوي أيضاً ويربطها مع تطبيقه. توصف خدمات الويب باستخدام لغة تعريف خدمات الويب (WSDL) (Web Service Definition Language) وتُنقل باستخدام بروتوكول النفاذ للأغراض البسيطة (SOAP) (Simple Object Access Protocol). يوضح الشكل (2) إطار عمل خدمات الويب العادية [11].

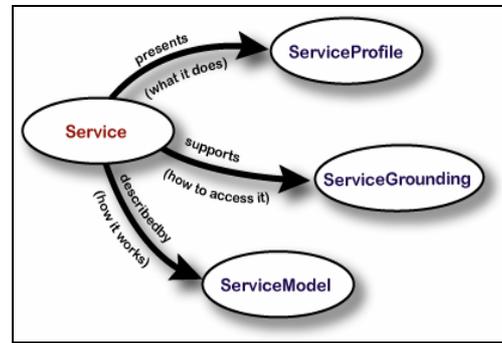


الشكل (4) العناصر الرئيسية لـ WSMO

2. إطار العمل DAML-S [14]: قدم آخرون الإطار DAML-S (DARPA Agent Markup Language for Services) كإطار عمل لتوصيف خدمات الوب واكتشافها وتجميعها الذي يستخدم وسيط DAML-S/UDDI لهذا الغرض حيث يبدو لنا أوضح للفهم والتطبيق. يستخدم DAML-S خوارزميات مطابقة Matching Algorithms خاصة لاكتشاف خدمات الوب الدلالي وتجميعها عبر توحيد الأنطولوجيات بين خدمات الوب التي نعدّها هنا بمنزلة وكيل برمجي ذكي Intelligent Agent، أي إنّ عملية الاكتشاف تبدأ بإرسال رسالة من الخدمة الأولى إلى الخدمة الثانية (الخدمة المطلوبة) مباشرة ثم مجموعة من الرسائل لتحديد مدى مطابقة الخدمة المطلوبة لمتطلبات الخدمة الأولى، ويتم ذلك عبر تحليل الأنطولوجيا ثم عملية التركيب التي تتم عبر توحيد الأنطولوجيات. يجري بعد ذلك دمج الأنطولوجيات للخدمتين وهذا يمثل عملية التركيب. إذا يمكن عدّ خدمة الوب الدلالي هنا بمنزلة وكيل برمجي ذكي يمكن أن يتفاعل مع الخدمات الأخرى.

ملاحظة: تعدّ عملية تركيب خدمات الوب الدلالي خارج إطار بحثنا هنا.

تستخدم لغة أنطولوجيا الوب Web Ontology Language (OWL-S) (وتتكون من ثلاث أنطولوجيات) - الشكل 3- لتوصيف وظائف خدمة الوب الدلالي، وهي تدعم أتمتة اكتشاف خدمة الوب ونشرها وتجميعها، وتستفيد من توصيفات WSDL في تشغيل الخدمة وتستفيد من UDDI في اكتشافها. يمكن الاطلاع على مزيد من التفاصيل حول بنية ملفات أنطولوجيات خدمات الوب الدلالي في [12].



الشكل (3) أنطولوجيا خدمات الوب

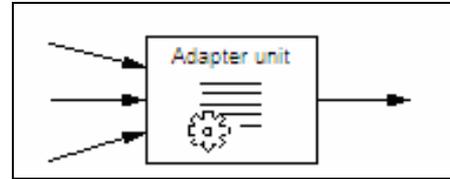
أطر عمل خدمات الوب الدلالي:

1. إطار العمل WSMF [13]: الذي يعتمد على أنطولوجيا النمذجة المفاهيمية WSMO التي تتكون من أربعة عناصر الشكل (4):
- ü الأهداف Goals: تبيّن أهداف الزبون Client التي ستتحقق عند استشارة (ضم) خدمة الوب.
- ü الأنطولوجيات Ontologies: توصيف دلالي رسمي للمعلومات المستخدمة كلّها بواسطة المكونات components جميعها.
- ü خدمات الوب Web services: توصيف دلالي لخدمة الوب مثل الوظائف الرئيسية المضمنة وتوصيف واجهات التخاطب.
- الوسطاء Mediators: تقوم بدور الملاءمة بين المكونات وبدور الوسيط الذي يسمح بربط أنطولوجيات مختلفة.

الأعمال ذات العلاقة:

جرى مؤخراً توسيع منهجية WebML لنمذجة خدمات الوب العادية، إذ إنَّ نمذجة خدمات الوب يتطلب بشكل أساسي تمثيل الرسائل المتبادلة بين مزود الخدمة provider وبين مستهلك الخدمة Consumer، وهي عبارة عن ملفات XML، وتمثيل البيانات المستعادة بواسطة خدمة الوب التي يمكن أن تخزن بشكل دائم ومؤقت في التطبيق [15].

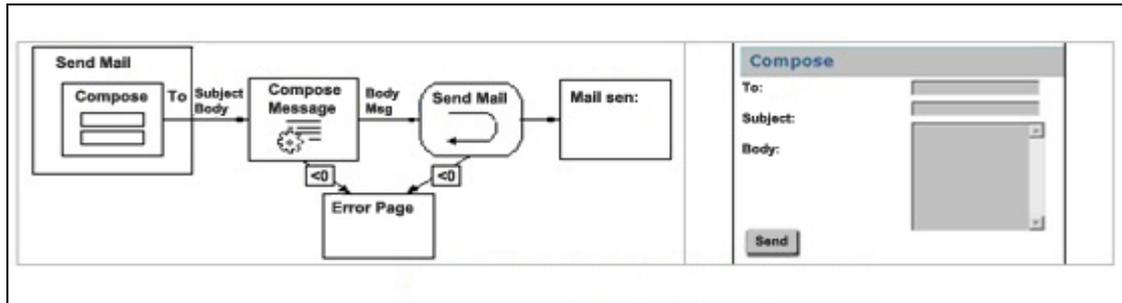
أضيفت وحدة Adapter جديدة لإنجاز عملية التحويل Transformation إلى صيغة XML تدعى محوّل Adapter - الشكل (5) - حيث تأخذ أكثر من دخل (HTTP أو XML) وتعطي ملف XML كخرج.



الشكل (5) تمثيل الـ Adapter Unit

نمذجة الرسائل المتبادلة [16]:

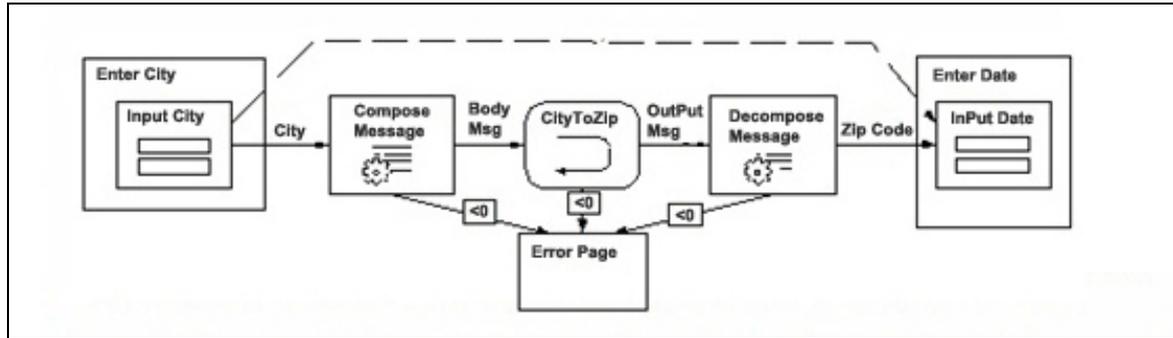
تركيب رسائل الدخّل: يوضّح الشكل (6) عملية الإرسال، حيث يبدأ المستخدم من الصفحة Send mail ويدخل البيانات، ترسل بعدها البيانات على شكل HTTP يحتوي على عدة وسائط، يحوي كل منها بيانات حقل معين، ويكون الـ HTTP دخلاً لـ compose message التي تقوم بتحويله إلى ملف XML، يكون بدوره دخلاً لـ send mail. تُغلّف الرسالة في Compose Message ضمن SOAP Message وترسل إلى خدمة الوب (Send Mail) ليتم إرسالها، في حالة وجود أي مشكلة يتم التحول إلى صفحة معالجة الأخطاء error page.



الشكل (6) تركيب رسالة الدخّل

ثم ترسل إلى الخدمة CitytoZip للحصول على رمز المدينة، وعند الوصول إلى Decompose message (الطرف الثاني)، تجري عملية تحويل ملف XML إلى وسائط Parameters وتعرض للطرف الآخر.

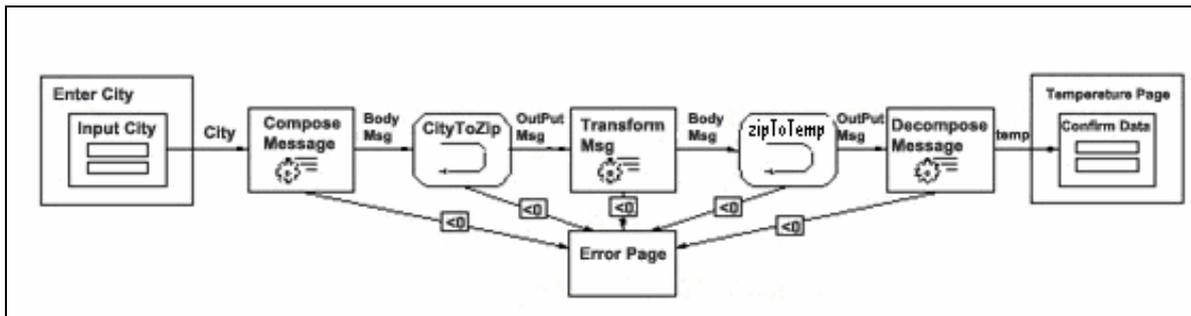
تفكيك رسائل الخرج: العملية العكسية للعملية السابقة، وهي تحويل ملف XML إلى مجموعة من البرمترات كما هو موضّح في الشكل (7). في البداية تُحوّل مدخلات المستخدم من HTTP إلى XML في file Compose Message - كما قلنا سابقاً -



الشكل (7) تفكيك رسالة الخرج

CityToZip للحصول على رمز المدينة. يُرسلُ خرج الخدمة الأولى إلى الخدمة الثانية للحصول على درجة الحرارة لهذه المدينة. نلاحظ هنا وضع محوّل Adapter Unit في هذا المثال بين الخدمتين لتحويل خرج الخدمة الأولى، وهو ملف XML إلى دخل للخدمة الثانية (ملف XML أيضاً).

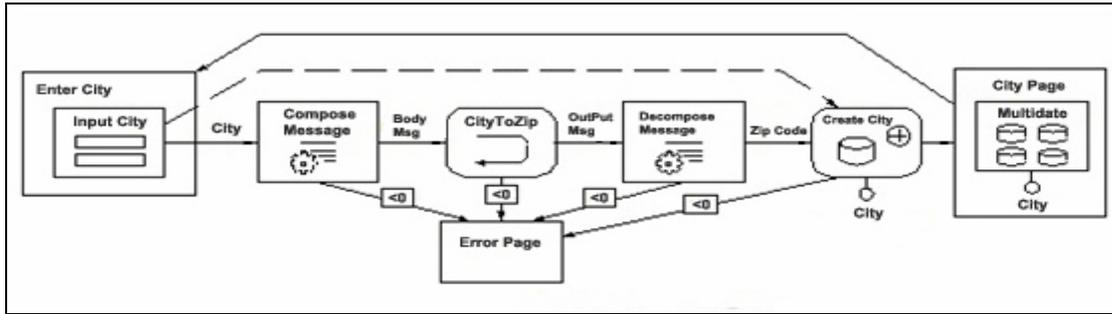
سلاسل خدمات الويب (Chains of web services): الشكل (8) يعرض مثلاً عن استدعاء سلسلة من خدمات الويب (خدمة CityToZip للحصول على رمز المدينة و خدمة ZipToTemp للحصول على درجة الحرارة اعتماداً على رمز المدينة) ، يقوم المستخدم بإدخال اسم المدينة ثم يُحوّلُ الاسم إلى صيغة XML بواسطة Compose Message ثم ترسل إلى خدمة



الشكل (8) سلسلة خدمات الويب

يوضّح الشكل (9) تخزين رمز المدينة Zipcode بشكل دائم ومستمر. إنّ آلية العمل في الشكل (9) تشبه تماماً آلية العمل في الشكل (7)، باستثناء الرمز Create City الذي يحمل الوسم (+) والذي يعبر عن التخزين الدائم. تقوم وحدة إنشاء المدينة create city unit باستقبال رمز المدينة Zip code كدخل وتحويله إلى منتسخ Instance وتخزينه بشكل دائم في قاعدة المعطيات - الشكل (9) - .

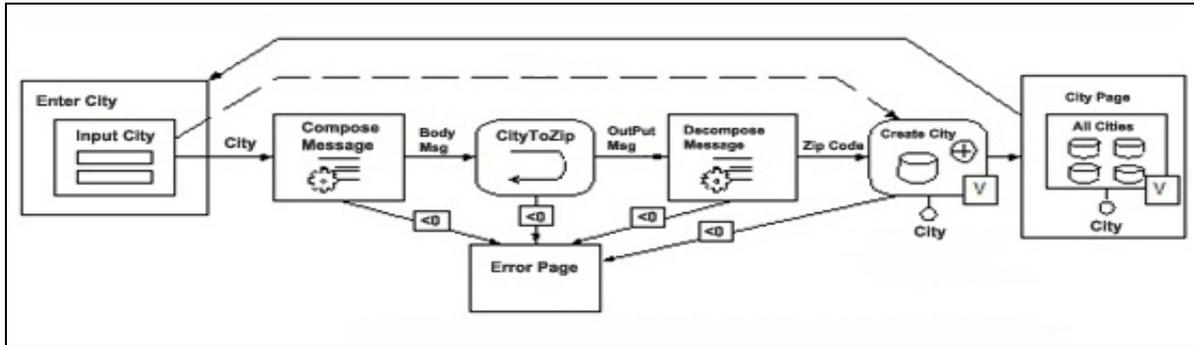
تخزين البيانات المستعادة من خدمات الويب: إنّ عملية استقبال البيانات من خدمات الويب تحتاج إلى تخزينها في مستودعات بيانات محلية local data repository لاستخدامها في وقت لاحق بعد انتهاء طلب الخدمة [16]. البيانات المستلمة من خدمة الويب ربما نحتاج إلى تخزينها بشكل دائم أو مؤقت. التخزين الدائم : يتحقق بالمحافظة على التحديث الدائم لقاعدة المعطيات (إنشاء، تعديل،).



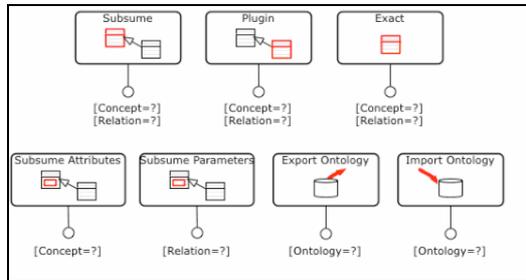
الشكل (9) التخزين الدائم

main memory بدل تخزينها في قاعدة البيانات. ضمن منهجية WebML يمكن توصيف عملية التخزين المؤقت في الذاكرة الرئيسية بإضافة الرمز "V" إلى الوحدة وهي اختصار لـ "Virtual" كما هو موضح في الشكل (10).

التخزين المؤقت : في كثير من الحالات نحتاج إلى تخزين البيانات في خدمة الويب فقط مد تجول المستخدم ضمن تطبيق الويب (خلال جلسة المستخدم user's session) أو لفترة انجاز المستخدم مهمة معينة؛ وذلك يتطلب تخزين البيانات في الذاكرة الرئيسية



الشكل (10) التخزين المؤقت



الشكل (11) رموز إضافية ضمن منهجية WEBML

أيضاً قامت مجموعة من الباحثين [15] بمحاولات لتوسيع منهجية WebML لنمذجة خدمات الويب الدلالي وفق الإطار WSMF واقتصر التوسيع على إضافة رموز جديدة للتعامل مع الأنطولوجيا وإدارتها والاستدعاءات البعيدة ودمجها ضمن مخططات هذه المنهجية. الشكل (11) يوضح بعض هذه الرموز الجديدة:

4. الدراسة العملية

1-4-1- النمذجة:

1-1-4- توسيع منهجية WebML بالرموز الضرورية للنمذجة: سنقوم هنا بتوسيع الرموز المستخدمة في النمذجة بإضافة مجموعة من الرموز الضرورية إلى

منهجية WebML الموضحة في الجدول الآتي، تعدّ عملية التوسيع ضرورية لكي نتمكن من تمثيل خدمات الوب الدلالي والعمليات عليها وتمثيل مكونات الإطار -DAML S أيضاً.

الجدول (2)

الشرح	الصورة	الرمز
الوكيل البرمجي الذي يمثل خدمة الوب الدلالي هنا. ملاحظة: تعدّ خدمة الوب الدلالي بمنزلة وكيل برمجي وفق محددات معينة		Intelligent Agent
نموذج الاتصال: يستقبل طلبات الخدمات (طلب تسجيل - طلب خدمة معينة) التي هي عبارة عن أنطولوجيات.		Communication model
يقوم بتحويل أنطولوجيات خدمات الوب الدلالي (أو الطلبات) إلى صيغة مناسبة لتخزينها ضمن سجل UDDI.		DAML-s/UDDI Converter (translator)
يقوم محرك المطابقة Matching Engine بعملية المطابقة بين الطلب والخدمات المعلن عنها سابقاً ويرتب النتائج.		DAML-s matching engine
يحتوي على أرشيف خدمات الوب الدلالي المعلن عنها سابقاً (المخزنة).		UDDI registry
تمثل قاعدة بيانات تخزن فيها جميع الأنطولوجيات المستوردة من الخارج أو المخزنة في النظام بشكل دائم.		Ontologies database

تمثل الأنطولوجيات الموجودة مواقع شبكة الإنترنت بعنوان محدد التي يمكن الاستفادة منها في عملية المطابقة.		Web Ontologies
تمثل قاعدة بيانات خدمات الويب الدلالي المضافة (المعلن عنها سابقاً).		Advertisements Database
تمثل رسالة موجهة من خدمة وب معينة إلى نموذج الاتصال.		SWS to Communication Model
تمثل عملية إرسال الطلب لخدمة الويب الدلالي المحددة		Request
تمثل رسالة داخلية بين مكونات الإطار .DAML-S		Interior Message

مراحل الاتصال والبحث والتجميع والإعلان عن الخدمة، كما أنه يمكن نمذجة الخطوات التفصيلية مثل تحويل التوصيف من صيغة XML وإليها وغيرها. يمكن أيضاً من خلال هذه الرموز تمثيل العمليات على الأنطولوجيا مثل دمج أنطولوجيتين أو إيجاد المفاهيم المشتركة بينها وغيرها.

كانت هذه الرموز كافية لتوليد إطار العمل DAML-S بشكل كامل وتوليد أنطولوجيات خدمات الويب الدلالي بالشكل المعياري التي اعتمدنا عليها في إجراء عملية المطابقة بين الإعلان والطلب، وهذا موضح في الأمثلة القادمة.

لا يمكن القول بشكل جازم إن هذه الرموز لا تتجه نحو التفصيل الزائد عن الحاجة إذ يمكن البت في هذا الموضوع من خلال التجربة واستخدام هذه المخططات في عدد كبير من المشاريع واستخلاص النتائج

ملاحظة: تتطلب عملية النمذجة المقترحة فضلاً عن الرموز الجديدة، استخدام الرموز الموجودة بالأصل ضمن مخططات منهجية WebML وتوسيعاتها السابقة.

مبررات إضافة الرموز المذكورة أعلاه: تتطلب عملية نمذجة خدمات الويب الدلالي وفق الإطار الذي يعتمد على لغة DAML-S تمثيل مكونات هذا الإطار برموز مناسبة وتمثيل الرسائل المتبادلة بين هذه المكونات. إن تمثيل مكونات إطار العمل أمر ضروري لنتمكن مستقبلاً من توليد كامل لإطار العمل ومن بعدها توليد الأنطولوجيات المعرفة لهذه الخدمات آلياً أيضاً.

اعتماداً على توصيف منصة العمل التي تعتمد على DAML-S (ورد سابقاً) وآلية عمل DAML-S/UDDI Matchmaker وتوصيف خدمات الويب الدلالي، نلاحظ أن هذه الرموز كافية لتمثيل خدمات الويب الدلالي والرسائل المتبادلة بين مكوناتها إذ يمكن من خلالها نمذجة جميع

والتقييمات. هذا ويمكن تخصيص خدمة وب معينة بمجموعة من الخصائص والصفات باستخدام الأداة البرمجية (إضافة وسائط Parameters لتعريف الدخل والخرج والشروط المسبقة وغيرها).

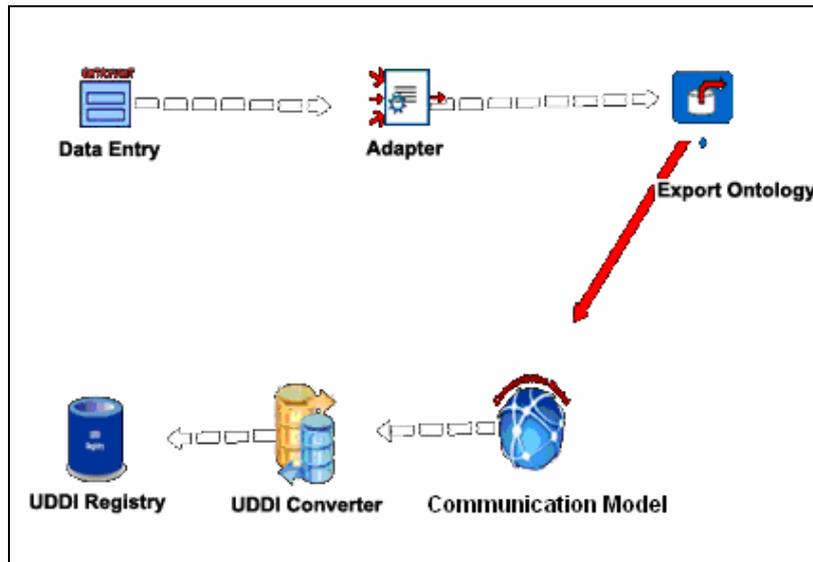
4-1-2- نمذجة خدمات الوب الدلالي ضمن إطار يعتمد على DAML-S: سنستخدم هنا الأسلوب المعتمد في نمذجة خدمات الوب العادية نفسه لكن مع تعميمه على المكونات الجديدة لخدمات الوب الدلالي وإطار العمل الجديد، ولذلك فإن نمذجة خدمات الوب الدلالي ضمن إطار يعتمد على DAML-S يتطلب نمذجة ما يأتي:

1- تسجيل الخدمة ضمن UDDI Registry: الشكل (12) يقوم المستخدم أولاً بإدخال توصيف خدمة الوب الدلالي لتمرر بعدها التوصيفات إلى مكيف Adapter خاص وظيفته الرئيسية تحويل التوصيف إلى صيغة XML، يتم بعد ذلك تصدير الأنطولوجيات الخاصة بالتعريف بخدمة الوب المذكورة وترسل إلى نموذج الاتصال Communication Model وهو جزء أساسي من إطار العمل ومهمته الرئيسية استقبال طلبات الخدمات (طلب تسجيل خدمة - طلب خدمة معينة)، بعد وصول الأنطولوجيا إلى نموذج الاتصال تُمرَّرُ إلى مترجم UDDI Translator الذي يقوم بدوره بتحويلها إلى الصيغ المناسبة وتخزينها ضمن UDDI Registry. وهكذا تكون عملية تسجيل الخدمة تمت بنجاح.

1- نمذجة الرسائل المتبادلة بين خدمات الوب الدلالي وبين إطار العمل.

2- تمثيل البيانات المسترجعة بواسطة SWS.

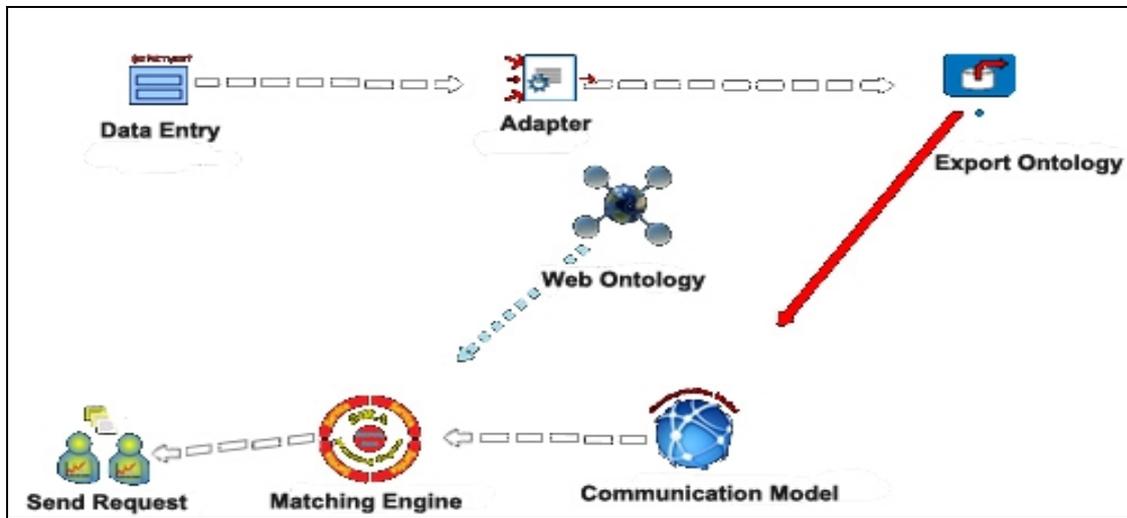
أولاً: نمذجة الرسائل: سنقوم بداية بنمذجة الرسائل الأساسية المتبادلة بين مكونات الإطار DAML-S وفق نماذج أساسية ضمن عملية النمذجة الشاملة، أي إن المبرمج عندما سيقوم بنمذجة مخططات خدمات الوب



الشكل (12) تسجيل الخدمة

نموذج الاتصال تُمرَّرُ إلى محرك المطابقة Matching Engine الذي يقوم بدوره بالبحث عن الخدمة المناسبة؛ وذلك وفق خوارزميات مقارنة بين الأنطولوجيات وبالإستعانة أيضاً بأنطولوجيا الويب Web Ontology DAML، تُحدِّدُ الخدمة الأكثر ملاءمة للطلب ويُرسَلُ الطلب إليها مباشرة.

2- طلب الخدمة والبحث عنها: - الشكل (13) -
يقوم المستخدم أولاً بإدخال توصيف خدمة الويب الدلالي التي يحتاج إليها لتمرر بعدها التوصيفات إلى مكيف Adapter خاص وظيفته الرئيسية تحويل التوصيف إلى صيغة XML، يتم بعد ذلك تصدير الأنطولوجيا المعرفة لخدمة الويب الهدف وترسل إلى نموذج الاتصال Communication Model، بعد وصول الأنطولوجيا إلى

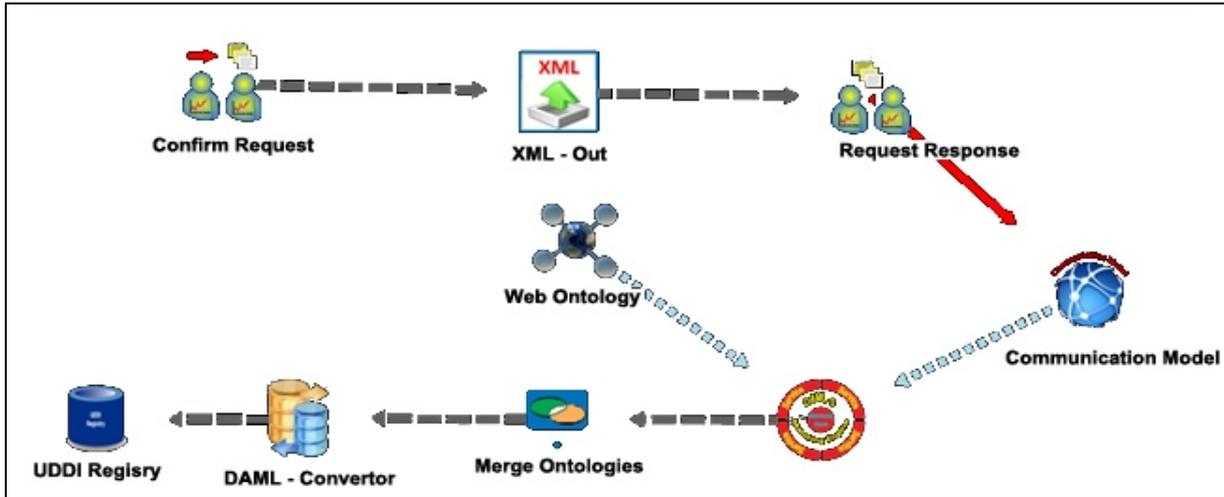


الشكل (13) طلب الخدمة والبحث عنها

XML، إرسال إشارة أيضاً إلى نموذج الاتصال ليقوم بدمج الأنطولوجيات المعرفة للخدمتين وتخزينها ضمن UDDI Registry.

الإجابة عن الطلب ودمج الخدمتين:

يبين المخطط- الشكل 14 - إجابة خدمة الويب الهدف للطلب وإرسال رسالة الاستجابة للخدمة الطالبة بصيغة



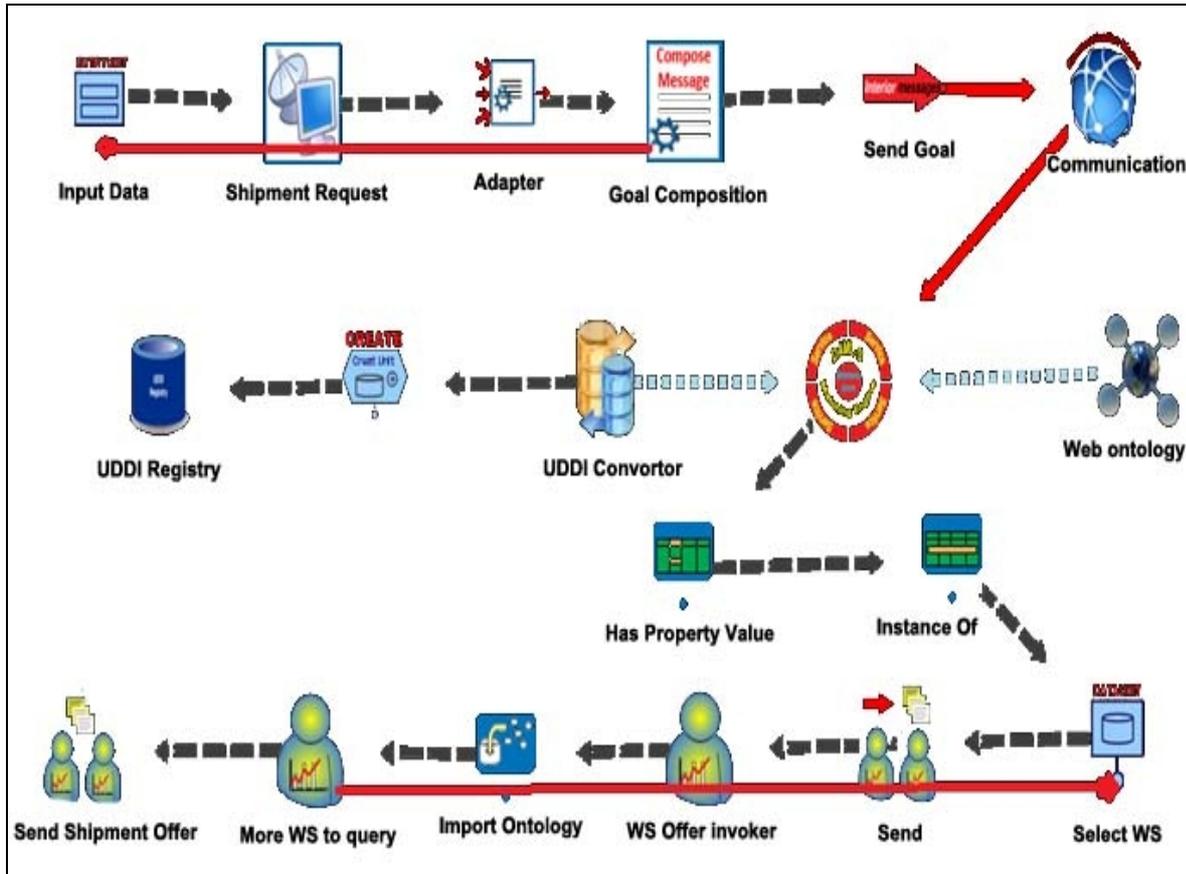
الشكل (14) الإجابة عن الطلب ودمج الخدمتين

جهة المرسل :

يوضح الشكل (15) نمذجة عملية الإرسال. يقوم المستخدم بإدخال وسائط الدخل لخدمة الشحن المطلوبة، يُرسل الطلب بعد تحويله إلى صيغة XML إلى نموذج الاتصال وبعدها إلى محرك المطابقة لإيجاد الخدمات المتشابهة مع الطلب بالاعتماد على أنطولوجيا الويب و الخدمات المخزنة مسبقاً في UDDI Registry (لاحظ أن UDDI Convertor هو المسؤول عن استعادة الخدمات المخزنة من UDDI Registry) ، بعدها يجري اختيار الخدمة الأكثر تشابهاً اعتماداً على خوارزميات الترتيب Ranking ، يجري بعدها استدعاء خدمة الويب المحددة وضم الأنطولوجيا الخاصة بها وإرسال عرض الشحن إلى الجهة الطالبة للخدمة.

ثانياً: نمذجة البيانات المسترجعة بواسطة خدمات الويب: لا تختلف طبيعة البيانات المسترجعة من خدمات الويب الدلالي عن البيانات المسترجعة بواسطة خدمات الويب العادية، ومن ثم لا تختلف عملية النمذجة لهذه البيانات (وردت سابقاً).

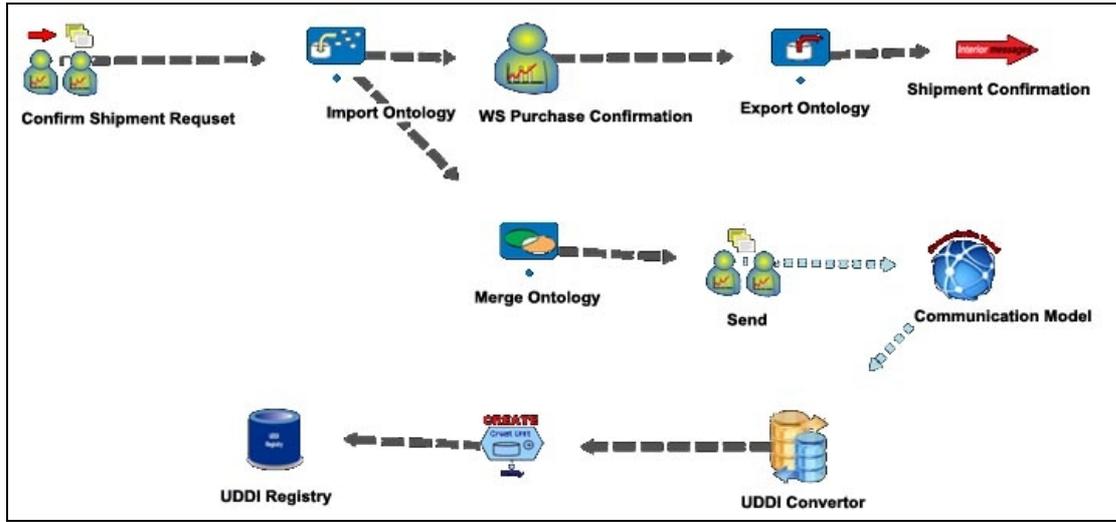
مثال: سنقوم الآن بنمذجة تطبيق يستخدم خدمات الويب الدلالي التي تقوم بتأمين عمليات الشحن للمستهلكين، وهو مثال شائع الاستخدام عند التطرق لموضوع خدمات الويب، حيث يقوم المستخدم بطلب خدمة الشحن من التطبيق الأول الذي يقوم بالاستعانة بخدمات وب دلالي لتطبيقات أخرى ليحصل على ما توفره إذا لم تتوفر لديه الخدمة المطلوبة. بعد تبادل الرسائل بين خدمة الويب في التطبيق الأول والتطبيق الثاني، يقدم التطبيق الأول للمستخدم عروض خدمات الشحن وكأنها صادرة عنه مع العلم أنه حصل عليها من التطبيق الثاني ومع التنويه إلى أن عملية البحث والتجميع تمت بشكل آلي.



الشكل (15) جهة المرسل

الأنطولوجيتين وإرسالهما إلى نموذج الاتصال ثم إرسالها إلى UDDI Converter لتُخزَّنَ في UDDI Registry. يعبر الدمج هنا عن عملية تركيب خدمات الويب الدلالي للحصول على خدمة جديدة يمكن أن تجيب عن طلبات مستقبلية، وقد تطرقنا له في النمذجة فقط، أمّا الأداة المطورة فلا تدعم عملية التركيب).

جهة المستقبل: يوضّح الشكل (16) نمذجة عملية الاستقبال. بعد استقبال الخدمة الهدف (المقصود هنا الخدمة التي حُدِّدَتْ من قبل محرك المطابقة) للطلب، تقوم بضم أنطولوجيا الجهة المرسلّة وبالمقابل تقوم بتصدير الأنطولوجيا الخاصة بها إلى الجهة الطالبة (فائدة ضم الأنطولوجيا هنا هي سهولة التواصل بين الطرفين مستقبلاً)، يقوم إطار العمل بدمج



الشكل (16) جهة المستقبل

ملاحظة: عملية النمذجة تتطلب نمذجة عملية الإرسال والاستقبال معاً.

مناقشة صلاحية النمذجة المقترحة:

المخططات في عدد كبير من المشاريع بواسطة العديد

من المستخدمين واستخلاص النتائج والتقييمات.

4-2- الأداة : قمنا بتطوير أداة برمجية - الشكل (17)-

لرسم مخططات منهجية WebML بشكل عام ومخططات

نمذجة خدمات الويب الدلالي الجديدة وفق الإطار الذي

يعتمد على DAML-S بشكل خاص.

تتميز الأداة بالخصائص والإمكانات الآتية:

1- رسم مخططات النمذجة الجديدة (المخططات التي

وردت سابقاً رسمت بواسطة الأداة).

2- قراءة الأنطولوجيات المكتوبة بصيغة OWL

وتحليلها وتخزين العقد والوصلات ضمن بنى

معطيات خاصة مع إمكانية التجول ضمنها.

3- إمكانية إضافة أنطولوجيات جديدة ومعالجتها.

4- توصيف خدمات وب دلالي جديدة وتخزينها ضمن

UDDI-Registry بالشكل القياسي بالاعتماد على

أنطولوجيات مختارة (راجع الورقة [12] لتعرف

صيغة خدمات الويب الدلالي القياسية).

1- إن الترميزات الجديدة المقترحة وأنواع الرسائل

المتبادلة بين المرسل والمستقبل (التي وردت في هذا

البحث)، كافية لنمذجة أي تطبيق خدمات وب دلالي

(يمكن الدفاع عن هذه النقطة نظرياً)، ومن ثم فهي تساعد

المطورين على فهم التطبيقات ونمذجتها.

2- إن المخططات السابقة (جهة المرسل - جهة

المستقبل) كانت كافية بما تحويه من رموز ورسائل

متبادلة لتوليد أجزاء إطار العمل DAML-S المطلوبة

لعملية المطابقة والتواصل مع خدمات الويب الدلالي بشكل

آلي فضلاً عن توليد ملفات (أنطولوجيات) خدمات الويب

الدلالي نفسها، وقد اختبر ذلك من خلال الأداة المطورة

في هذا البحث.

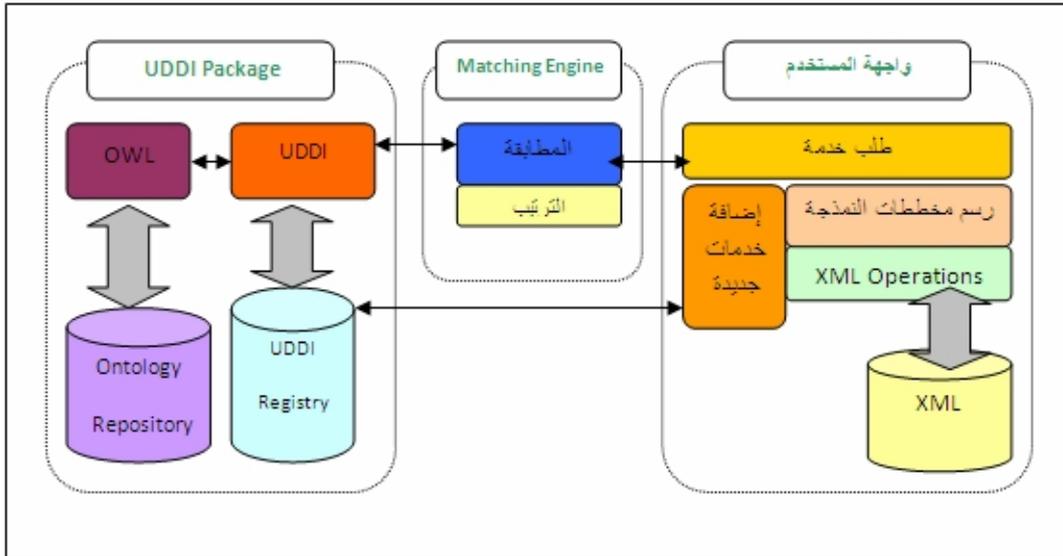
3- لا يمكن القول بشكل جازم: إن النمذجة المقترحة

(بما في ذلك المخططات السابقة) لا تتجه نحو التفصيل

الزائد عن الحاجة، أو إنها مثالية جداً، إذ يمكن البت في

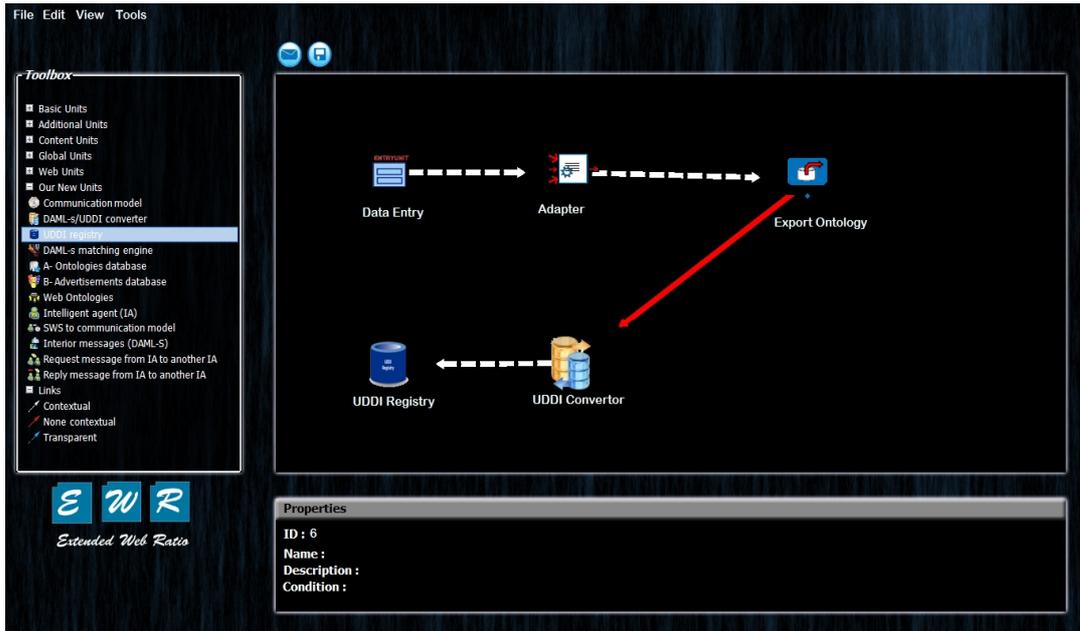
هذا الموضوع من خلال التجربة واستخدام هذه

- 5- إضافة طلب Request موصّف دلاليّاً للبحث عن و ترتيب نتائج البحث Ranking .
 خدمة وب دلالي.
 6- المطابقة دلاليّاً بين الطلب والخدمة المخزنة مسبقاً



الشكل (17) المكونات الرئيسية للأداة

ملاحظة: التوليد الآلي هنا لخدمات الويب الدلالي فقط يوضّح الشكل (18) الواجهة الرئيسية للأداة: وليس لكامل تطبيق الويب الدلالي.



الشكل (18) الواجهة الرئيسية للأداة

خوارزمية المطابقة

قمنا بتطوير هذه الخوارزمية بناءً على مراجع متعددة بخصوص التطابق بين الإعلان (الخدمة المنشورة) والطلب مثل [12].

قبل البدء بشرح الخوارزمية يجب شرح بعض المفاهيم والمفردات التي سترد في الخوارزمية :

• المسافة الدلالية SD (Semantic Distance): المسافة الفاصلة (عدد الوصلات) بين عقدتين في أنطولوجيا .

• SD_Type : يوضّح نوع نتيجة المطابقة بين الإعلان والطلب، ويمكن أن يأخذ القيم الآتية:

1- Plug-in: تكون نتيجة المطابقة بين الطلب والإعلان من النوع Plug-in عندما تقع عقدة الإعلان فوق عقدة الطلب في الأنطولوجيا .

2- SubSume: تكون نتيجة المطابقة بين الطلب والإعلان من النوع SubSume عندما تقع عقدة الإعلان تحت عقدة الطلب في الأنطولوجيا .

3- Exact: تكون نتيجة المطابقة بين الطلب والإعلان من النوع Exact عندما تكون عقدة الإعلان هي نفسها عقدة الطلب في الأنطولوجيا .

4- Fail: لا توجد علاقة بين الإعلان والطلب. ترتّب أنواع النتائج بحسب درجة المطابقة بين الطلب والإعلان وفق العلاقة الآتية:

$Exact(1) \Rightarrow plugin(0.8) \Rightarrow SubSume(0.5) \Rightarrow Fail(0)$

ملاحظة: تعيّر الأرقام (1-0.8-0.5-0) عن تتّقليل كل نوع من النتائج حيث يتمّ تتّقليل الناتج من خلال ضربه بالرقم المرافق لكل نوع، فمثلاً في حال كانت النتيجة Plug-in يُضربُ الناتج بـ 0.8 أمّا إذا كانت النتيجة SubSume فيُضربُ الناتج بـ 0.5 (هذه الأرقام نتيجة براهين رياضية سابقة).

• DN (Degree Number): تُقرّرُ الخدمات الناتجة عن عملية البحث اعتماداً على هذا الرقم. ويستنتج من علاقة بين SD ونوع نتيجة المطابقة بين الإعلان والطلب.

تمثّلُ خدمة الوب الدلالي وفق ما يأتي :
SWS (Ins, OUTs, Category, PreCondition, PostCondition)

إذ:

Ins: وسائط الدخل (برمترات الدخل) لخدمة الوب.

OUTs: مجموعة وسائط الخرج لخدمة الوب.

Category: تصنيف الخدمة.

PreCondition: الشروط الواجب توافرها لاستدعاء خدمة الوب، وغالباً تكون قيماً عديدةً.

PostCondition: نتائج تنفيذ خدمة الوب.

مراحل الخوارزمية:

تتلخص مراحل خوارزمية المطابقة الدلالية بالخطوات الآتية:

1- الفلترة بحسب التصنيف: حيث يجري المقارنة بين التصنيف الذي يندرج تحته الطلب وبين التصنيف الذي تنتمي إليه الخدمة، وتهمل الخدمات التي يكون الـ SD بينها وبين الطلب أكبر من C (معامل تجريبي).

2- قياس التشابه ونوع العلاقة للدخل: نقارن وسائط الدخل للطلب مع وسائط الدخل للخدمة المخزنة مسبقاً لاستنتاج نوع العلاقة (Exact, Fail, Plug-in, SubSume) والـ SD التي تمثّل الدخل.

3- قياس التشابه ونوع العلاقة للخروج: نكرر العملية السابقة نفسها على وسائط الخرج ونستنتج SDO (Semantic Distance Output).

والتصنيف، أمّا الأرقام والنتائج المرحلية الخاصة بالدخل أو الخرج فلا تظهرها.

5. الخلاصة والآفاق المستقبلية

تعدّ موضوعات خدمات الوب الدلالي ونمذجتها ضمن هندسة الوب من أهم الموضوعات التي يتم التركيز عليها حالياً. قمنا في هذه البحث بنمذجة خدمات الوب الدلالي؛ وذلك بتوسيع منهجية WebML وإضافة مخططات خاصة إلى هذا الغرض، كما قمنا بتطوير أداة يمكن خلالها توصيف خدمات الوب الدلالي بالشكل القياسي وإضافة طلبات دلالية والبحث والمطابقة الدلالية وترتيب النتائج وفق خوارزمية معينة. قمنا خلال النمذجة بإضافة أيقونات ورموز خاصة بعملية تركيب خدمات الوب الدلالي -- ونمذجتها وتبقى عملية تنجيز عملية التركيب وتحقيقتها من النقاط التي يمكن البحث فيها مستقبلاً.

4- دمج قياس التشابه للدخل والخرج : يجري ذلك بأخذ الأرقام الأصغرية من الدخل والخرج واستنتاج DN.

5- رز النتائج تنازلياً بالنسبة إلى DN من الأكثر مطابقة إلى الأقل.

مثال يوضح تطبيق خوارزمية المطابقة بواسطة الأداة المطورة:

أ. لنقم بإضافة خدمات الوب الدلالي التالية إلى UDDI- Registry التي تخدم عملية شراء الكتب أو المجالات وشحنها ودفع المستحقات المادية.

Serv1: **IN** town , payment , shipping / **Out** Novel
 Serv2: **IN** halab , online_payment , house delivery / **Out** love_story
 Serv3: **IN** aleppo , credit_card , delivery / **Out** Romance
 Serv4: **IN** Frankfurt , cash, car_shipping / **Out** Science_fiction
 Serv5: **IN** homs , credit_card, card_postoffice, delivery / **Out** Novel

ملاحظة: برمترات الدخل والخرج والتصنيف عبارة عن مفاهيم ضمن الأنطولوجيا .

ب. عند إضافة طلب خدمة كما يأتي:

Request

IN Aleppo, credit_card, delivery
Out Romance

ت. تكون النتيجة مرتبة وفق ما يأتي:

الجدول (3) نتائج البحث مرتبة بحسب DN

Services	Match Degree(DN)	Type	SD
Serv3	1	Exact	0
Serv1	0.133333	Plug-in	6
Serv2	0.125	SubSume	4
Serv5	0	Fail	1002
Serv4	0	Fail	3000

ملاحظة: يبيّن الجدول أعلاه الأرقام النهائية التي تمثل

نتيجة المطابقة بين مجمل برمترات الدخل والخرج

المراجع:

- [14] Massimo Paolucci, Autonomous Semantic Web Services, *Carnegie Mellon University*
- [15] Federico M. Facca, Marco Brambilla, "Extending WebML towards semantic web", Italy, 2008
- [16] Sara Comai, "Conceptual modeling Issues in web applications Enhanced with web services", Italy, 2004
- [17] Bebo White, "Introduction to web engineering", Beijing, 2008
- [18] Athula Ginige, "Web Engineering : Methodologies for Developing Large and Maintainable Web Based Information Systems", Australia, 2000.
- [19] Antonio Vallecillo, "MDWEnet: A Practical Approach to Achieving Interoperability of Model- Driven Web Engineering Methods", Spain 2008
- [1] Flavius Frasinca, Geert Jan Houben, and Richard Vdovjak, "An RMM-Based Methodology for Hypermedia Presentation Design", Eindhoven University of Technology, 2002.
- [2] Zoltán Fiala, Michael Hinz, "Design and Implementation of Component-based Adaptive Web Presentations", Technische Universiteit Eindhoven, 2004
- [3] Nora Koch, "Model-Driven Web Engineering- UWE Approach", Germany, 2008.
- [4] Federico M. Facca, "Web Engineering Developing Applications with WebML", 2008
- [5] Kappel G. et. al., Web Engineering Wiley, 2006
- [6] Flavius Frasinca, "Hypermedia Design Methods : RMM and OOHD", 2001.
- [7] Sven Castelyn, "Adaptation and Personalization in Web Engineering", University Brussel, 2008.
- [8] Daniel Schwabe, Gustavo Rossi, "An Object Oriented Approach to Web-Based Application Design", PUC-RIO, Brazil.
- [9] NORA KOCH, ANDREAS KRAUS, "The Expressive Power of UML- based Web Engineering", Ludwig-Maximilians-Universität München, Germany, 2003
- [10] WebML resources. <http://www.webml.org/webml>, last accessed Jan. 2011
- [11] Liliana Cabral, John Domingue, Enrico Motta, "Approaches to Semantic Web Services: An Overview and Comparisons", UK, 2004
- [12] Massimo Paolucci, Takahiro Kawamura, Semantic Matching of Web Services Capabilities, *Carnegie Mellon University*, USA, 2002.
- [13] Cristina Feier, Towards Intelligent Web Services: The Web Service Modeling Ontology (WSMO), *University of Milton Keynes*, UK, 2005.