



امتحان الخوارزميات والبرمجة 1 2025-2024 فصل اول

مفتاح الحل

السؤال الثالث: (20 علامة)

اكتب برنامجاً بلغة الباسكال يقوم بتعريف متوجهة من 6 عناصر صحيحة، ويتضمن:
 - اجرائية لإدخال عناصر المتوجهة.
 - اجرائية لطباعة عناصر المتوجهة.
 - اجرائية لطباعة عناصر المتوجهة الموجبة.
الحل:

```
const n=6;
type vector=array[1..n] of integer;
var a:vector;
```

```
procedure input(var a:vector);
var i:integer;
begin
for i:=1 to n do  readln(a[i]);
end;
```

```
procedure output(a:vector);
var i:integer;
begin
for i:=1 to n do  writeln(a[i]);
end;
```

```
procedure positive(a:vector);
var i:integer;
begin
for i:=1 to n do
if (a[i]>0) then writeln(a[i]);
end;
```

```
begin
input(a);
output(a);
positive (a);
end.
```

أولاً: (30 علامة)

أجب عن الأسئلة الآتية:

1. ماذا تطبع التعليمية الآتية `.write(5 div 2);`
2. ماذا تطبع التعليمية الآتية `.write(round(3.2));`
3. لديك التعليمية `s:='aaaa';` ماذا تطبع التعليمية الآتية `.writeln(length(s));`
4. ماذا تطبع التعليمية الآتية `.write(4);`
5. ما نوع بنى البيانات التي تطبعها التعليمية الآتية `.write('4');`
6. هل العبارة الآتية صحيحة برمجياً `.writeln('true');`

أجب بنعم أو لا دون ذكر التعلييل.

الحل:

- 2 .1
- 3 .2
- 4 .3
- 4 .4

5. أو محرفية

6. نعم

ثانياً: (20 علامة)

ماذا تطبع المقاطع البرمجية الآتية (انقل إلى ورقة الإجابة رقم العود والإجابة فقط)؟

العمود 1

```
procedure po;
begin  writeln(2);  end;
procedure qq(a:integer);
begin writeln(a); po; writeln('a');
end;
begin qq(1); end.
```

إجابات العمود 1 :

1
2
a

العمود 2

```
var x,y:integer;
procedure s(var x,y:integer);
begin  x:=x*2;  y:=y*2;  end;
begin  x:=1;  y:=2;  ss(x,y);
writeln(x);  writeln(y);  end.
```

إجابات العمود 2 :

2
4